



BRASILEIRÃO

DE FUTEBOL AMERICANO

REGULAMENTO

BRASILEIRÃO DE FUTEBOL AMERICANO 2022

CAPÍTULO 1

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

PRINCÍPIOS ORIENTADORES

- 1.1. Este regulamento foi elaborado pela Diretoria da Confederação Brasileira de Futebol Americano no objetivo de estimular a prática esportiva e seus valores, fomentar a prática do Futebol Americano em território nacional, organizar, gerenciar e incentivar as competições, proporcionar o crescimento da qualidade técnica e a participação do Brasil em eventos internacionais, através da Seleção Brasileira;
- 1.2. Fair play. Todos os atletas têm o direito de competir no esporte sabendo que eles e seus concorrentes estão limpos e que a integridade do nosso esporte seja sempre protegida;
- 1.3. Ética esportiva com base no espírito esportivo, tolerância, honestidade e integridade na disputa, responsabilidade em seus atos dentro e fora de campo e respeito aos companheiros, adversários, árbitros, treinadores, colaboradores;
- 1.4. Este regulamento é estruturado respeitando a seguinte base legal:
 - a. Estatuto Social da Confederação Brasileira de Futebol Americano;
 - b. Código de Ética (CBFA);
 - c. Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD);
 - d. Código Brasileiro Antidoping (ABCD);
 - e. Normas gerais da Federação Internacional de Futebol Americano (IFAF);
 - f. Livro de Regras IFAF 2022 traduzidos para português.

CAPÍTULO 2

DOS PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS

- 2.1. Estimular a prática esportiva e seus valores;
- 2.2. Valorização da ética desportiva e o fair play;
- 2.3. Prevenir e combater comportamentos antidesportivos, violência, dopagem, racismo, xenofobia ou qualquer outra forma de discriminação;
- 2.4. Disseminar o futebol americano no Brasil como fonte de lazer e valioso instrumento de formação de crianças e adolescentes;
- 2.5. Incentivar e apoiar o esporte feminino;
- 2.6. Incentivar o surgimento de novos talentos para o flag football e futebol americano brasileiro;
- 2.7. Oferecer aos atletas e técnicos a oportunidade de participar de jogos que irão colaborar na formação de novos talentos e ídolos para o futebol americano brasileiro;
- 2.8. Oferecer aos dirigentes, ferramentas para organização e estruturação de seus times;

- 2.9. Oferecer a oportunidade de um desenvolvimento técnico de alto nível para atletas com possibilidades de representar o Brasil nos Mundiais da IFAF;
- 2.10. O compromisso pessoal de cada uma das equipes com o aprimoramento técnico de seus atletas, contribuindo para o crescimento do número de atletas em condições de servir à seleção brasileira;
- 2.11. São princípios e pressupostos para o atender aos objetivos atendimento aos princípios fundamentais do BRASILEIRÃO edição 2022:
 - a. Respeito ao público e aos órgãos envolvidos com a competição;
 - b. O respeito recíproco entre as equipes;
 - c. A ética e a boa-fé nas relações esportivas e institucionais;
 - d. Pontualidade e seriedade no cumprimento das obrigações pessoais e institucionais;
 - e. A adoção prévia de toda e qualquer medida para assegurar o sucesso e o desenvolvimento regular da competição;
 - f. O compromisso de cada uma das equipes com o aprimoramento técnico de seus atletas, contribuindo para o crescimento do número de atletas em condições de servir à seleção brasileira;

CAPÍTULO 3

DOS PRINCÍPIOS DE ORGANIZAÇÃO

- 3.1. O **BRASILEIRÃO DE FUTEBOL AMERICANO** é um campeonato nacional de Futebol Americano, modalidade tackle, feminino e masculino, organizado pela **Confederação Brasileira de Futebol Americano (CBFA)**.
- 3.2. São atribuições da CBFA:
 - a. Organizar e dirigir o BRASILEIRÃO DE FA mediante sorteios e confecção das tabelas;
 - b. Adotar normas técnicas e medidas administrativas para melhor andamento da competição;
 - c. Criar um Comitê Organizacional Regional (CORE) junto a cidade onde serão realizados os jogos;
 - d. Indicar representantes desta Confederação;
 - e. Organizar uma Reunião Técnica na semana anterior a competição (por vídeo) com representantes da CBFA, da federação e/ou da sede organizadora, da arbitragem e equipes;
 - f. Divulgar resultados e classificação das equipes;
 - g. Realizar julgamentos disciplinares em primeira instância;
- 3.3. O registro e a inscrição de atletas serão feitos com o auxílio da Confederação Brasileira de Futebol Americano (CBFA);

- 3.4. Os árbitros designados deverão estar com a certificação de árbitro em dia para participar das competições, tendo participado de cursos e avaliações promovidas pela CBFA;
- 3.5. O julgamento disciplinar em primeira instância será feito pelo Conselho Disciplinar do Brasileirão e da CBFA;
- 3.6. Buscar apoiadores e/ou patrocinadores para o Campeonato, o que não impede a negociação individual para cada um dos times participantes;
- 3.7. Buscar apoio e negociar direitos de transmissão dos jogos, seja por streaming ou canais de televisão para o Campeonato;
- 3.8. Buscar apoio para estrutura e custo dos eventos dos Playoffs, realizando Game Bowl;
- 3.9. Ficará responsável pela premiação do Campeonato.

CAPÍTULO 4

DO REGISTRO E INSCRIÇÃO DE EQUIPES

- 4.1. Poderão participar do Brasileirão de FA edição 2022 equipes e atletas filiados à CBFA, que estejam em conformidade com as normas do Estatuto da Entidade e deste Regulamento e que tenham efetuado sua inscrição e filiação dentro dos prazos estipulados pela organização;
- 4.2. As equipes em débito com a CBFA ou suas federações não poderão participar do Brasileirão 2022, bem como seus atletas, em caso de inscrição em outras equipes, salvo nos casos em que a atleta ou a equipe pela qual jogará pague sua na dívida proporcional, conforme negociação com a CBFA;
- 4.3. O processo de inscrição, registro de times e pagamentos será feito através da plataforma a ser divulgada pela CBFA;
- 4.4. Todas as equipes têm direito de se candidatar a uma vaga na disputa do Brasileirão de FA;
- 4.5. Para garantir a participação no Brasileirão, os times deverão:
 - a) Preencher o formulário de inscrição;
 - b) Fazer o pagamento da pré-inscrição de R\$150 reais (cento e cinquenta reais) da TAXA DE INSCRIÇÃO DO BRASILEIRÃO através do pix 31.391.572/0001-72 (CNPJ) até o dia 28 DE FEVEREIRO de 2022.

BRASILEIRÃO 2022	PRÉ-INSCRIÇÃO (1ª PARCELA)	2ª PARCELA	3ª PARCELA	TOTAL
DATA LIMITE PAGAMENTO	28 DE DEFEVEREIRO	30 DE MARÇO	30 DE ABRIL	-
FEMININO	R\$150,00	R\$150,00	R\$150,00	R\$450,00
MASCULINO	R\$150,00	R\$150,00	R\$150,00	R\$450,00

Enviar comprovante de pagamento anexado para o e-mail: brasileirao@cbfabrasil.com.br com título: Pagamento Parcela #x – Nome da equipe.

4.6. O valor total para participação Brasileirão 2022 é de R\$ 450 reais (quatrocentos e cinquenta reais, sendo R\$150 reais como pré-inscrição, R\$150 reais na segunda parcela, \$150 reais na terceira parcela;

4.7 Após esta data (28/02/2022), o time que solicitar desistência de sua participação no Torneio, deverá pagar multa de R\$ 2.500,00 (Dois mil e quinhentos reais) para a CBFA – Confederação Brasileira de Futebol Americano.

CÁPITULO 5

DO REGISTRO E INSCRIÇÃO DE ATLETAS

- 5.1. Poderão participar do Brasileirão de FA edição 2022, os atletas sem pendências, registrados e filiados à CBFA que estejam completando 16 anos em 2022 (Nascidos em 2006);
- 5.2. O atleta inscrito no Brasileirão de FA edição 2022 mediante pagamento da taxa confederativa, estará automaticamente confederado a Confederação Brasileira de Futebol Americano, podendo participar de competições nacionais, seletivas e treinamentos da Seleção Brasileira e de competições internacionais;
- 5.3. O processo de inscrição, registro de atletas, filiações e pagamentos será feito através da plataforma a ser divulgada pela CBFA;
- 5.4. A taxa de filiação de atletas do futebol americano em 2022 será de R\$80,00 (oitenta reais) e deverá ser paga até 10 (dez) dias antes do início do campeonato. Cada novo atleta inscrito deverá pagar esta taxa.
- 5.5. Parte da taxa de filiação de atletas será revertida às despesas de premiação e estrutura dos jogos do próprio Campeonato;
- 5.6. O número mínimo de inscritos por time deverá ser de 40 atletas.
- 5.7. Um atleta que disputar o Brasileirão de FA por uma equipe não poderá disputar por outra equipe, seja na fase regular, seja na fase de playoffs;
- 5.8. As equipes que participarão do Brasileirão devem apresentar, em plataforma da CBFA, cadastro completo e relação nominal preliminar contendo um mínimo de 40 (quarenta) para o campeonato masculino e 35 (trinta e cinco) para o campeonato feminino, atletas com os respectivos números de camisas e documentação para a inscrição, até 7 dias antes da data da primeira partida de cada rodada do Brasileirão de FA;
- 5.9. Não existe um número máximo de atletas inscritos na plataforma por time;
- 5.10. Cada time poderá escalar até 60 atletas e até 12 staff por jogo;
 - a. Haverá duas janelas de inscrições para os atletas, sendo:

- i. A primeira: até 30 de junho de 2022;
 - ii. A segunda: de 15 até 30 de agosto de 2022.
- b. Para estarem aptos a participar de partidas dos Playoffs, os atletas precisam ter participado de pelo menos metade (50%, com arredondamento para cima) das partidas da equipe na Temporada Regular;
- c. O prazo limite para inclusões ou alterações na relação nominal de atletas será de até 7 dias antes da data da primeira partida do seu time no Campeonato. Para ter condições de participar do Brasileiro, os atletas constantes da lista deverão estar com sua documentação regularizada até essa data;
- d. Os atletas constantes da lista que ainda não estiverem com sua documentação e filiação regularizadas até uma semana antes da data da primeira partida do Brasileiro serão excluídos da relação nominal do time e não poderão participar da competição até a próxima janela de inscrição;
- e. Os atletas constantes da lista devem utilizar a mesma numeração de camisa em todos os jogos que disputarem, do início ao fim do Brasileiro de FA. Caso haja uma mudança extraordinária, esta deve ser comunicada com antecedência e alterada na ficha de inscrição de atletas, bem como na súmula das partidas, caso necessário;
- f. Não terá condição de jogo o atleta que não constar na relação de inscrição oficial, ou que não apresentar documento de identidade, expedido por órgão oficial com foto. (São considerados documentos válidos: RG, passaporte, carteira de trabalho, Carteira de Habilitação – CNH – e carteiras de conselho de classe, com assinatura e foto – Ex: OAB, Carteira de corretor de imóveis, Ministério da Saúde, etc.);
- g. Em exigência adicional, será recomendado pela Diretoria de Saúde da CBFA, que os atletas apresentem seu comprovante de vacinação com pelo menos 2 doses da imunização contra a Covid-19.

5.11. TRANSFERÊNCIA DE ATLETAS

- I. O atleta que for inscrito e atuar Brasileiro de FA 2022 por uma equipe não poderá jogar o torneio por outra equipe;
- II. Novos atletas podem ser adicionados ao elenco através da plataforma, no período da segunda janela de inscrição, até 7 dias antes do próximo jogo da equipe, já com o pagamento da sua filiação;
- III. Não existe limite de atletas inscritos na plataforma.

CAPÍTULO 6

DA FINALIDADE DA COMPETIÇÃO E DA PREMIAÇÃO

- 6.1. Finalidade da competição:
 - a. O Brasileirão 2022 tem como objetivo oferecer as equipes a oportunidade de uma disputa nacional para a evolução técnica e competitiva da equipe e exposição da marca;
 - b. Oferecer aos atletas a possibilidade de uma disputa em alto nível, desenvolvimento técnico, visibilidade para um dia representarem a Seleção Brasileira;
 - c. A competição oferecerá aos atletas e técnicos, a oportunidade de participar de jogos que irão colaborar na formação de novos talentos e ídolos para o futebol americano brasileiro;
- 6.2. Premiação:
 - d. Todos os atletas receberão um Certificado de Participação do Campeonato;
 - e. Serão oferecidos um troféu e 70 (setenta) medalhas de posse definitiva a cada equipe classificada em 1º (primeiro) lugar, e 70 (setenta) medalhas para o 2º (segundo) colocado para cada etapa dos Playoffs;
 - f. Serão oferecidos um troféu e 70 (setenta) medalhas de posse definitiva ao 1º (primeiro) lugar e 2º (segundo) colocados para a grande final do Brasileirão, o "Brasil Bowl";
 - g. Serão oferecidos certificados individuais para os atletas destaques MVP de cada partida do Brasileirão "Craque da Rodada";
 - h. Serão oferecidos troféus individuais aos atletas eleitos MVPs de partida da primeira fase do Brasileirão;
 - i. Serão oferecidos troféus individuais aos melhores novatos do Brasileirão.

CAPÍTULO 7

DA RESPONSABILIDADE CIVIL

- 7.1. As equipes e seus atletas serão responsáveis pelos seus atestados médicos de aptidão para a prática esportiva, emitido por médico;
- 7.2. Ao proceder a inscrição, todas as equipes deixam explícito que seus atletas e comissão técnica encontram-se em perfeitas condições de saúde e de acordo com as Leis vigentes no País, isentando assim a CBFA de qualquer responsabilidade;
- 7.3. É obrigatório o preenchimento da AUTORIZAÇÃO DE CESSÃO DE USO DE IMAGEM E PARTICIPAÇÃO. O termo deverá ser devidamente preenchido e assinado e enviado à CBFA através

da plataforma, em até 7 (sete) dias antes do início da primeira partida da sua primeira participação em etapas;

- 7.4. Em caso de inscrição de novo atletas a equipe deverá encaminhar à CBFA, através da plataforma, o termo devidamente assinado e preenchido obedecendo ao prazo de inscrição de atletas.

CAPÍTULO 8

DO SISTEMA DE DISPUTA

- 8.1. O Brasileirão 2022 será disputado em 2 divisões, levando em consideração nível técnico e/ou cenário atual dos times participantes, sendo **D1 (divisão principal)** e **D2 (divisão desenvolvimento)**;
- 8.2. Cada Divisão será disputada em 2 fases, sendo divididas em:
- Fase Regular de Grupos;
 - Playoffs – Game Bowls.
- 8.3. As equipes e atletas deverão ser filiadas à CBFA e estarem inscritas na competição para poderem disputá-las;
- 8.4. A fase de grupos será definida em tabela a ser divulgada no ANEXO I, priorizando distância e proximidade das equipes participantes.
- 8.5. Critérios de Classificação:
- Na D1:** Líder de cada grupo segue para os playoffs conforme melhor campanha, classificando para Seed #1, #2 e #3. Seed #4 a #8 serão classificados conforme melhor campanha independente do grupo; Se juntam no chaveamento do Anexo 1 da D1 a equipe com melhor campanha do grupo Norte e campeão da D2 (com direito de escolha da disputa), caso decline a participação, o seed #9 entra;
 - Na D2:** As 4 melhores equipes classificadas no geral, independente do grupo, seguirão para os playoffs (semifinal) conforme Anexo I da D2, sendo o Campeão da D2 ter direito de escolha de disputa do wildcard conforme Anexo 1 da D1.
- 8.6. Critérios de desempate:
- Havendo empate na contagem de vitórias entre duas equipes, em qualquer fase da competição, proceder-se-á ao desempate utilizando o seguinte critério:
 - Confronto direto entre as equipes empatadas, considerando-se apenas os resultados dos jogos disputados entre elas;
 - Dentro do grupo, melhor saldo de pontos dos placares dos jogos das equipes empatadas, considerando apenas os adversários em comum; entende-se por saldo de pontos o resultado da subtração do total de pontos sofridos do total de pontos convertidos pela equipe;
 - No desempate com campanha de vitórias iguais, mas em grupos diferentes, será considerado saldo de pontos diretamente;

4. Menor número de pontos sofridos (pontos permitidos) dos placares dos jogos realizados na etapa;
 5. Não se resolvendo a situação de empate, utilizar-se-á o sorteio.
- b. Havendo empate na contagem de vitórias entre três ou mais equipes, em qualquer fase da competição, proceder-se-á ao desempate utilizando o seguinte critério:
1. Será feita uma reclassificação levando-se em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipes empatadas; sendo mais bem classificada a equipe que obteve o maior número de vitórias nos confrontos entre as equipes empatadas, na fase onde ocorrer o empate;
 2. Melhor saldo de pontos nos placares dos jogos entre equipes empatadas na fase onde ocorrer o empate; Ex: equipes A, B e C terminaram empatadas em um grupo que conta ainda com equipes E e D. Os resultados com as equipes E e D são descartados, levando-se em consideração apenas os confrontos entre AxB, AxC e BxC;
 3. Menor número de pontos sofridos, levando-se em consideração os placares dos jogos entre equipes empatadas, como no exemplo do item acima, na fase onde ocorrer o empate;
 4. Melhor saldo de pontos, levando-se em consideração todos os jogos realizados pelas equipes até o momento;
 5. Não se resolvendo a situação de empate, será realizado sorteio;
 6. Se em qualquer estágio, usando os critérios acima, um empate múltiplo é reduzido a um empate envolvendo apenas duas equipes, o procedimento aplicado será o descrito no critério de desempate entre duas equipes;
 7. 7º estas regras são válidas para toda e qualquer etapa; toda e qualquer situação.

8.7. Walk over (WO)

- a. Em caso de derrota por número insuficiente de atletas (mínimo de 40 jogadores em campo), se no momento do encerramento do jogo por tal motivo a equipe com o efetivo reduzido estiver à frente no marcador, o resultado será de 21 x 0 (vinte e um a zero) para a equipe adversária. Se tal equipe estiver atrás no marcador, entretanto, o placar será mantido;
- b. No caso de derrota por desistência, o placar será de 21x0 (vinte e um a zero) para a equipe adversária, sendo passível de multa;
- c. Caso uma equipe não compareça até o prazo determinado pelas regras oficiais, a equipe presente será declarada vencedora por W.O., pela contagem de 21x0 (vinte e um a zero). A outra equipe não terá nenhum ponto computado. O árbitro e o delegado são

os únicos responsáveis pela aplicação do W.O. observando qualquer intempérie considerada justificável pela organização. A equipe adversária não poderá contestar essa decisão;

- d. A equipe que cometer dois W.Os durante o Brasileirão (soma de todas as etapas) será automaticamente eliminada da competição e todos os resultados obtidos por ela, na fase em questão, serão anulados e desconsiderados para efeito de pontos ganhos. O W.O. será de responsabilidade do árbitro principal da partida, observando qualquer fator externo e em contato com a organização da etapa;
- e. Caso o não comparecimento seja das duas equipes não serão computados pontos para nenhuma delas e será declarado W.O. duplo;
- f. Será concedida uma tolerância de 30 (trinta) minutos após o horário previsto para o início do jogo apenas para as equipes que estiverem envolvidas no 1º jogo do dia, nas partidas seguintes não haverá esta tolerância;
- g. A multa para WO em caso de não comparecimento ao jogo será de R\$ 5.000 (cinco mil reais).

CAPÍTULO 9

DA ORGANIZAÇÃO DOS JOGOS

9.1. Da Estrutura de Jogo

- a. Os campos de jogos serão aprovados pelo Comitê de Organizadores do Brasileirão;
- b. A organização da Rodada será feita em conjunto entre a CBFA, o time anfitrião e com o auxílio da federação local;
- c. Devem ser respeitadas todas as definições do Livro de Regras 2022, disponibilizado pelo Corpo de Arbitragem da CBFA em relação aos itens listados abaixo:
 - Do campo de jogo, capitães de times, time vencedor e placar final, tempo de jogo;
 - Exceção: pinturas de propaganda no campo de jogo são permitidas, contanto que não sobreponham pinturas e marcações indicativas (números, linhas de 5 jardas, hashmarks, etc);
- d. Para a função de carregar o pirulito e o contador de descidas, a equipe ANFITRIÃ deve indicar três pessoas, que serão orientadas pela arbitragem antes e, durante a partida. Os mesmos deverão utilizar vestimenta adequada (camiseta, calça ou bermuda e tênis), sem portar uniforme de qualquer um dos times envolvidos na partida. É recomendado o uso de coletes de sinalização, para que se destaquem na sideline;

- e. O delegado do evento será indicado pela CBFA em conjunto com as Federações locais;
- f. Além do delegado, a CBFA poderá indicar um responsável para coletar as estatísticas de jogo, bem como alimentar o sistema de atualização online do jogo através de “play by play”, a ser divulgado na ferramenta ou rede social de sua escolha;
- g. Só será permitida a permanência na sideline e dentro de campo de jogadores e integrantes da comissão técnica/staff desde que inscritos na partida e devidamente identificados;
- h. Além destes já citados o delegado do evento poderá autorizar acesso ao campo membros da imprensa devidamente credenciados para o evento e cabine de transmissão para no máximo mais 3 (três) pessoas de cada equipe e, identificando-as em súmula de acordo com sua função e número de documento (RG ou CPF) e disponibilizando credencial da CBFA.

Obrigações para o time anfitrião

- i. Indicar possíveis praças e locais para execução de jogos em sua cidade;
- j. Providenciar junto à federação local ou com apoio da própria CBFA, a pintura de campo e estrutura básica para o jogo;
- k. Indicar ou disponibilizar um responsável pela filmagem do jogo;
- l. Disponibilizar 01 (uma) ambulância com ao menos um socorrista, que deve estar presente 30 minutos antes do início da partida e permanecer no local até o final do evento;
 - 1. Parágrafo primeiro: A partida só pode ser iniciada com a presença da ambulância;
 - 2. Parágrafo segundo: Caso a ambulância deixe o local da partida, esta deve ser paralisada imediatamente pelo delegado do evento, aguardando o retorno da ambulância, para a continuação da partida.
- m. Fornecer hidratação para os times, que deverá ser de no mínimo 60 (Sessenta) litros de água mineral e 10 kg de gelo, com indicação de água filtrada, além de mesa ou qualquer superfície não rente ao chão que proporcione maior facilidade para a distribuição de água entre as equipes;
 - O recipiente térmico, como coolers, copos ou garrafas para armazenamento e distribuição ficará a cargo de cada time.
- n. Fornecer hidratação para a equipe de arbitragem, que deverá ser de no mínimo 5 (cinco) litros de água e 2 kg de gelo, com indicação de água filtrada, além de recipiente ou coler para seu armazenamento;

- o. Indicar três pessoas para auxiliar a arbitragem, na marcação de descidas e pirulito;
- p. Indicar o uniforme que irá utilizar em seus jogos como anfitrião com antecedência mínima de 15 dias para o Comitê organizador.

Obrigações para os times

- q. Escalar os atletas que participarão da partida na plataforma disponibilizada pela CBFA até 3 dias que antecedem o jogo;
- r. Os times devem chegar ao local do jogo com no mínimo 2h (duas horas de antecedência);
 - i. Parágrafo único: é obrigação das equipes manter contato com o delegado do evento em caso de atraso. Caso uma das equipes não se reporte em campo em até 30 minutos (tolerância máxima) após o horário previsto para o início da partida, W.O. será decretado contra a equipe atrasada;
 - ii. Penalidades para atrasos:
Dentro da tolerância estabelecida - Multa Administrativa de R\$ 500,00 (quinhentos reais).
Atrasos superiores à tolerância máxima informada no item "i" equipe atrasada será penalizada tendo WO decretado contra si, e deverá pagar a multa administrativa.
- s. Apresentar documento de identificação com foto ao delegado e assinar súmula do jogo;
- t. Apresentar comprovante de vacinação dos atletas e membros de staff, conforme orientação do departamento médico da CBFA.

9.2. Estrutura do Evento

a. OS LOCAIS DE JOGO DEVEM DISPOR DE:

- Separação obrigatória entre o campo e a torcida;
- Mínimo de três seguranças uniformizados e facilmente identificáveis;
- Mínimo de 02 (dois) vestiários (time visitante e arbitragem), com no mínimo dois chuveiros para a equipe visitante e no mínimo um chuveiro para a equipe de arbitragem. O vestiário da equipe anfitriã é opcional;
- Placar manual ou eletrônico;
- Disponibilizar narração ou sistema "Public Announcer" ao vivo;
- Jogos em estádios sem iluminação artificial não podem ter seu início marcado para após às 15:00, para evitar riscos de interrupção da partida por falta de iluminação. Caso isso venha a acontecer, o ocorrido deve constar em súmula, e o caso analisado pelo Comitê Gestor do campeonato.

b. MARCAÇÕES DE CAMPO

- O campo deve ser de grama natural ou artificial (padrão comum de campo de futebol) e ter uma área retangular com dimensões, linhas, zonas, gols e pylons conforme indicado e nomeado no diagrama em anexo;
- Todas as linhas do campo devem ser feitas com 10 centímetros de largura, de um material branco, não tóxico, que não lesione os olhos ou pele (Exceções: Linhas laterais e de fundo podem ser mais largas do que 10 centímetros, podem ter 10 a 40 centímetros de largura);
- Marcadores brancos ou contrastantes de decoração (ex. logos, nomes de time, emblemas, eventos, etc.) são permitidos nas endzones, mas não devem estar a menos de 1 metro de qualquer linha;
- Cores contrastantes nas endzones podem tocar qualquer linha.
- Linhas de gol podem ser de uma cor contrastante às linhas brancas;
- Marcadores decorativos em cores contrastantes são permitidos dentro do campo de jogo, mas não devem sobrepor as linhas de jarda, linhas de gol ou laterais;
- Números de jardas brancos nos dois lados do campo, de 1,3 a 1,8 metros de altura e de 1 a 1,2 metros de largura, com o topo dos números a 8 metros das laterais, são obrigatórios;
- Setas direcionais brancas, ao lado dos números de campo (exceto no 50) indicando a direção da linha de gol mais próxima são obrigatórias. A seta é um triângulo com base de 45 centímetros e dois lados de 60 centímetros cada;
- As duas linhas de meio (hash marks) estão a 18 metros das laterais. Linhas de meio e linhas curtas de jarda devem ter 60 centímetros de comprimento.

Nota: Os campos podem ser reduzidos em, no máximo, 10 jardas. A redução deve ser feita do meio do campo.

c. LINHAS DELIMITADORAS

- As linhas limitadoras devem ter 10 centímetros de largura e podem ser brancas ou amarelas;
- Ninguém fora das áreas de time deve estar dentro das linhas limitadoras;
- Técnicos são autorizados às áreas entre as linhas limitadoras e as linhas de técnicos, entre as jardas 20. Essa área é a coaching box;
- Marcar as áreas dentro as jardas 20 ou jardas 30 é uma necessidade para controle de jogo, é obrigatório a área técnica estar de 3 a 5 metros da linha lateral;

- Redes de treino de chute devem ficar atrás da área de time.

d. FIELD GOAL

- Cada gol deve ter duas traves verticais brancas ou amarelas se estendendo a, pelo menos, 6 metros acima do chão com uma trave horizontal branca ou amarela unindo as duas, cujo topo deve estar a 3 metros do chão. As partes internas das traves verticais devem estar no mesmo plano vertical da parte interna da linha de fundo;

- Além da trave horizontal, as traves verticais devem ser brancas ou amarelas, e suas partes internas estarem a 5,64 metros de distância uma da outra;

- As traves verticais não devem ter qualquer material decorativo (Exceção: Fitas, para indicar a direção do vento, laranjas ou vermelhas de 3-por-30 centímetros são permitidas);

- A altura da trave horizontal deve ser medida do topo de cada ponta da trave até o chão imediatamente abaixo.

e. PYLONS

- Pylons flexíveis de 4 lados 10x10 centímetros com altura total de 45 centímetros, que pode incluir um espaço de 5 cm entre a parte de baixo do pylon e o campo, são obrigatórios. Eles devem ser vermelhos ou laranjas e posicionados na parte de dentro das oito interseções das linhas laterais com as linhas de gol e de fundo.

f. Corrente de Jardagem e Indicadores de Down

- A Corrente de Jardagem deve possuir dois bastões de, pelo menos, 2 metros de altura. As partes internas dos bastões devem estar a exatamente 10 jardas de distância quando a corrente estiver completamente esticada. Antes do jogo, o head linesman deve testar e aprovar a Corrente de Jardagem para garantir sua precisão e segurança;

- O Indicador de Down deve ser montado em um bastão de, pelo menos, 2 metros de altura e operado na linha lateral oposta à cabine de imprensa;

- A Corrente de Jardagem e Indicador de Down oficiais devem ser operados na lateral oposta à cabine de imprensa, exceto em estádios onde a área total de campo não permitir;

- Correntes de Jardagem e Indicadores de Down extras e não oficiais, operados a 1,8 metros além da lateral oposta são opcionais;

- Todos os bastões da Corrente de Jardagem e do Indicador de Down devem ter pontas cegas;

- Propaganda é proibida nas Correntes de Jardagem e nos Indicadores de Down. Uma marca ou logo do fabricante dos materiais é permitida em cada indicador.

g. Marcadores de Jardas e Obstruções

- Todos os marcadores de jardas e obstruções dentro da superfície do campo devem ser posicionados ou montados de maneira a evitar qualquer possibilidade de ferir jogadores. Isso inclui qualquer coisa perigosa para qualquer pessoa nas linhas limitadoras. O referee deve mandar remover qualquer obstrução ou marcadores perigosos localizados dentro das linhas limitadoras;
- Qualquer marcador ou obstrução dentro da superfície do campo, mas fora das linhas limitadoras que oferecerem qualquer perigo devem ser reportados ao delegado do jogo pelo referee. A determinação final e ações corretivas devem ser de responsabilidade do delegado de jogo, que deve relatar tudo na súmula.

h. Filmagem e Transmissão dos Jogos

- Todos os jogos deverão ser filmados e disponibilizados em plataforma de vídeo (Youtube ou similares) com placar e resultado final do jogo;
- A CBFA fornecerá workshops com os times e federações orientando sobre o padrão de filmagem;
- A transmissão ao vivo por streaming e/ou canal de TV deverá ser negociada previamente entre a CBFA e o time anfitrião, até 15 dias que antecedem a partida;
- O direito de transmissão será sempre da CBFA, porém em alguns casos específicos poderá ser cedido ao time anfitrião.

i. Venda de Ingressos

- Para jogos de fase regular, os times anfitriões poderão realizar a venda dos ingressos para o jogo, informando previamente o Comitê organizador sobre valor, link para aquisição dos ingressos, etc;
- Para jogos dos Playoffs ou jogos especiais, como abertura do campeonato, com apoio da CBFA, a venda de ingressos ficará a cargo de forma conjunta entre o time anfitrião e Confederação. Os times poderão adquirir uma quantidade prévia de ingressos com desconto para os seus torcedores;
- Não haverá cobrança de entrada para jogadores, comissão técnica ou quaisquer pessoas inscritas nas súmulas da partida, nem de árbitros e delegados.

9.3. Uniformes utilizados em jogo

- a. Todas as equipes devem possuir dois jogos de camisas de cores diferentes e contrastantes, um jogo de camisas brancas (ou cor

- predominantemente clara) e um jogo de camisas escuras, ambos os modelos com a mesma numeração para todos atletas;
- b. A organização com o apoio da CBFA poderá determinar previamente os uniformes das equipes em formato de escala, tendo o time mandante do jogo a preferência sobre a cor do uniforme;
 - c. A numeração dos atletas poderá ser de 0 (zero) a 99 (noventa e nove). Não é permitido o número 00 nem numeração precedida de 0. O número de camisa de cada atleta deve ser informado no momento da inscrição no Brasileirão e anterior a cada rodada, após a qual não poderá sofrer qualquer alteração;
 - d. Jogadores de uma equipe devem usar camisas da mesma cor, modelo e com numeração entre 0 e 99. A camisa deve ser de comprimento padrão, com algarismos arábicos contrastantes de pelo menos 6 polegadas (15 cm) de altura na frente e costas;
 - e. Em todos os jogos, apenas uma das equipes poderá utilizar o uniforme onde o branco ou o preto predomine;
 - f. Todas as equipes deverão informar ao Comitê Gestor do Campeonato as cores de seu uniforme que utilizarão durante os jogos onde serão anfitriões. Essa informação será compartilhada com todas as equipes, para que tomem conhecimento, e programem o uso de uniforme contrastante;
 - g. O atleta que se apresente ao jogo, sem conformidade com o restante da equipe, incluindo Jersey, calça, capacete e meia deverá ser excluído do jogo;
 - h. Caso uma equipe se apresente para o jogo com uniforme diferente do registrado, acarretará em multa administrativa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais). Caso o referee da partida julgue que as cores não são contrastantes, de modo a impedir a realização do jogo, a equipe que tiver descumprido o regulamento será penalizada com W.O, e multa administrativa correspondente.;
 - i. As meias fazem parte do uniforme, devendo seguir cores padronizadas para todos os jogadores das equipes;
 - j. As calças de jogo devem obrigatoriamente seguir o mesmo padrão para toda a equipe;
 - k. Os capacetes de jogo devem obrigatoriamente seguir o mesmo padrão para toda a equipe;
 - l. Sugere-se que artigos e acessórios utilizados pelos atletas devem seguir uma das cores padrão do time (camisas e calças de compressão, armbands, toalhas, etc). Esse não é um item obrigatório, mas sugerido pelo Comitê Gestor, para uma melhor imagem dos uniformes das equipes nos jogos do campeonato.

9.4 Equipamento Obrigatório

a. A orientação do livro de regra sobre proteções para membros inferiores (quadril, cóccix, joelho e coxas) torna-se uma recomendação, não sendo item obrigatório, mas sugerido pelo Comitê Gestor;

b. Todos os demais itens relacionados a equipamentos utilizados por atletas devem seguir as regras do Livro de Regras 2022 recomendado pelo Comitê Gestor da CBFA.

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso do descumprimento das regras do item Uniforme e/ou Equipamento Obrigatório, o(s) atleta(s) em desconformidade será(ão) obrigado(s) a se retirar da partida e só poderão voltar com autorização da arbitragem ou da organização da competição, com o item em questão trocado. Caso toda a equipe esteja em desconformidade e não haja atletas o suficiente para a continuidade da partida, será aplicado o W.O. Estas penalidades são aplicáveis apenas no momento da partida. Caso uma equipe esteja em desconformidade, mas o caso não seja contestado na hora por nenhuma equipe nem pela arbitragem, não haverá penalidade posterior. O árbitro principal e o delegado da partida são os únicos responsáveis por essa verificação, não cabendo ao time adversário qualquer tipo de contestação.

9.4. Das bolas utilizadas nos jogos

a. As bolas devem seguir as especificações do Livro de Regras;

b. Os times ficarão responsáveis para disponibilizar aos seus jogadores bolas legais que deseje utilizar em sua posse de bola. Durante a partida inteira, qualquer time pode usar uma bola nova ou seminova de sua escolha quando em posição, contanto que a bola encontre as especificações exigidas e tenham sido medidas e testadas de acordo com a regra.

Parágrafo único: Todas as bolas devem ser entregues ao referee para teste no mínimo 30 minutos antes do início da partida e sempre que solicitado por ele.

CAPÍTULO 10

DA SUSPENSÃO A INTERRUPÇÃO DE JOGOS

10.1. O árbitro, desde que entra no campo, é a única autoridade competente para determinar, por motivo relevante, a interrupção ou a suspensão definitiva do jogo. Quando ocorrerem interrupções prolongadas, por motivos relevantes, o árbitro deve decidir as medidas a serem tomadas a fim de restabelecer as condições normais para o prosseguimento do jogo;

- 10.2. A critério da arbitragem são motivos relevantes para a interrupção de um jogo os seguintes fatos:
- a. Mau estado do campo que torne a partida impraticável ou perigosa;
 - b. Iluminação inadequada;
 - c. Falta de garantia momentânea à integridade física e psicológica das pessoas envolvidas no jogo;
 - d. Conflitos ou distúrbios momentâneos no campo, tais como invasão de campo, arremesso de objetos etc.;
 - e. Chuva de raios ou outros fenômenos naturais relevantes;
 - f. Uso de instrumentos sonoros, tais como apitos, buzinas, megafones ou caixas de som que de alguma forma atrapalhem o andamento da partida;
- 10.3. A critério da arbitragem são motivos relevantes para a suspensão definitiva de um jogo os seguintes:
- a. Falta de garantia irremediável à integridade física e psicológica das pessoas envolvidas no jogo;
 - b. Conflitos ou distúrbios graves no campo, decorrentes de invasão de campo, arremesso de objetos etc.
- 10.4. Caso o árbitro principal da partida julgue que não há condições de continuar, seja por fatores internos ou externos ao campo de jogo, ele tem o poder de interrompê-la a qualquer momento;
- 10.5. Se o tempo da partida tiver alcançado 50% ou mais do total do tempo efetivo, a mesma se dará por encerrada, conservando o placar no momento da interrupção;
- 10.6. Se a interrupção da partida se der antes dos 50% tempo efetivo, a partida será remarcada, e continuará do ponto que foi interrompida;
- 10.7. A decisão do árbitro é exclusiva, única e deve ser acatada pelas equipes.

CAPÍTULO 11

DA ARBITRAGEM

- 11.1. O jogo deve ser realizado sob a supervisão de no mínimo cinco e no máximo oito árbitros. As equipes de arbitragem serão designadas pelo Corpo de Arbitragem da CBFA;
- 11.2. As taxas de arbitragem devem ser pagas pelo time anfitrião, em valores pré-estabelecidos de acordo com a tabela e normas estabelecidas pela CBFA;
- 11.3. Os árbitros devem possuir a certificação ativa;
- 11.4. Os árbitros deverão estar devidamente uniformizados e se apresentarem ao local definido com no mínimo 2 horas de antecedência ao início do jogo.

CAPÍTULO 12

DA FILMAGEM DOS JOGOS

14.1. Até quinze dias antes da realização da partida, a CBFA informará ao time anfitrião se haverá a transmissão ao vivo de sua partida.;

Em caso de não haver empresa contratada para a transmissão ao vivo, uma filmagem do jogo será disponibilizada pelo time anfitrião em conjunto com a CBFA;

14.2. Se a filmagem/ transmissão não for contratada por uma empresa terceirizada (por indicação da CBFA, da federação ou do time), o time anfitrião da tabela de jogos será denominado também como "equipe cinegrafista" e ficará responsável pela filmagem oficial e entrega do vídeo à CBFA. Neste caso, a equipe receberá uma ajuda de custo para realização desta filmagem, no valor de R\$ 150;

14.3. As filmagens devem ser disponibilizadas no Youtube ou link de compartilhamento de vídeo, devendo ser enviados até a 4ª feira após a realização do jogo para o Comitê Organizador da CBFA, pela equipe cinegrafista. Após essa data, a CBFA providenciará a edição do vídeo com placares e abertura padrão do campeonato;

14.4. O não cumprimento do item anterior, envio incompleto ou fora das normas apresentadas no item deste regulamento (vídeo com pedaços faltando, menor que deveria, qualidade ruim, filmado de local diferente do estipulado no regulamento) acarretará uma multa de R\$ 400,00 reais por jogo não registrado ou mal registrado;

14.5. Das especificações de Filmagem para 2022:

- a. É obrigatória a filmagem dos jogos por UMA câmera localizada uma altura mínima de 2,5m (dois metros e cinquenta centímetros) do chão, para a cinegrafista fixa na lateral do campo;
- b. É obrigatório o uso do tripé para a filmagem fixa;
- c. A(s) equipe(s) sede (no papel de organizadora local) deverá disponibilizar andaimes, suportes fixos ou outra estrutura segura para a filmagem fixa, que permita que a câmera esteja a uma altura mínima de 2,5m (dois metros e cinquenta centímetros) do chão para filmagem fixa na lateral do campo. [Ex: Considerando que o tripé deve ter um metro de altura, a plataforma deve estar a 1,5 m do chão);
- d. A qualidade da imagem deve ser, no mínimo HD, com resolução de 1280x720 (disponível na maioria dos celulares) para filmagem.
- e. É obrigatório que sejam filmados os anúncios de faltas dos jogos;
- f. As filmagens devem ser feitas em modo de campo aberto, pegando todos os jogadores;
- g. Não deverá haver "zoom", câmera lenta ou qualquer recurso que modifique a imagem do jogo ou a qualidade da imagem;

- h. As filmagens devem ser feitas de maneira a captar pelo menos 1 segundo antes do snap e 1 segundo após cada jogada. É obrigatório mostrar o snap e o final de todas as jogadas;

14.6. Das especificações de Edição Básica de vídeo:

- a. Todos os vídeos deverão ser editados antes da entrega em formato de link para o e-mail da CBFA;
- b. A edição do vídeo consiste em “juntar” todas as partes do jogo, na sequência correta, desde o primeiro snap até a última jogada da partida, cortando espaços existentes entre elas;
- c. A edição deve manter pelo menos 1 segundo antes do snap e 1 segundo após cada jogada. É obrigatório mostrar o snap;
- d. A edição não deverá inserir qualquer tipo de efeito ou recurso que modifique a imagem do jogo ou a qualidade da imagem;
- e. Cada partida deverá ser editada a fim de formar um único vídeo, um único arquivo, que irá gerar um único link do Youtube;
- f. Não serão aceitos links de “playlists”, com vários vídeos curtos de uma mesma partida;
- g. A finalização da edição será feita pela CBFA, inclusão de abertura, placar e inserção de logos dos patrocinadores.

14.7. Do envio dos vídeos:

- l. Todos os vídeos serão repassados à CBFA:
 - a. O envio será feito ao e-mail indicado pela CBFA, em arquivo único, após a edição, por link do Youtube, até a 4ª feira após a partida conforme mencionado no item 14.3 deste regulamento para o e-mail: brasileirao@cbfabrasil.com.br
- 14.8. Todos os vídeos de partidas, após editados, deverão ser “upados” no Youtube, o que irá gerar um link;
- 14.9. Cada partida deverá estar em um único vídeo, um único arquivo, que irá gerar um único link do Youtube;
- 14.10. Não serão aceitos links de “playlists”, com vários vídeos curtos de uma mesma partida. Isso não é edição.

CAPÍTULO 15

DISPOSIÇÕES FINAIS

- 15.1. O calendário e as tabelas de jogos deverão ser rigorosamente cumpridos, somente alterando-se datas ou horários de jogos por motivo de força maior;
- 15.2. As equipes participantes são obrigadas a cumprir todas as normas deste regulamento e outras normas complementares que forem adotadas pela CBFA;
- 15.3. Será criado um Comitê Organizacional Regional (CORE) junto a cidade sede;

15.4. A Confederação deverá indicar um representante em cada evento(delegado);

15.5. As equipes deverão participar da Reunião Técnica na semana anterior a competição (presencial ou por vídeo) com representantes da CBFA, da sede organizadora, da arbitragem e equipes;

15.6. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Brasileirão 2022 e em última instância, pela diretoria da CBFA;

15.7. O presente regulamento poderá ser alterado ao longo do ano, a qualquer momento, pela Comissão Organizadora do Brasileirão 2022, estando em comum acordo com a Diretoria da CBFA. Mas, suas alterações só entrarão em vigor para casos futuros (ou seja, não são retroativos) e após cinco dias de sua publicação nas redes oficiais e nos grupos internos de managers.

PARTICIPAÇÃO DE JOGADOR ESTRANGEIRO

INSCRIÇÃO E ESCALAÇÃO DE JOGADOR ESTRANGEIRO

1. Da inscrição e utilização de jogadores estrangeiros.

Jogadores estrangeiros inscritos no Brasileirão serão ranqueados de acordo com sua experiência no futebol americano, seguindo os critérios abaixo:

PONTUAÇÃO NO RANKING:

a. Experiência na NFL: 8 pontos;

Entende-se por experiência na temporada regular em diante.

b. Experiência no Practice squad NFL, CFL, XFL, AAF e liga universitária americana FBS: 7 pontos;

c. Experiência em liga universitária americana FCS e JUCO: 6 pontos;

d. Experiência em liga universitária americana D2: 5 pontos;

e. Experiência em liga universitária americana D3, NAIA, HIGH SCHOOL, LFA, ONEFA, X-LEAGUE, GFL, ELF e outras ligas universitárias, semiprofissionais e profissionais adultas da América do Norte (menos os EUA), Europa, Ásia e Oceania: 4 pontos;

f. Experiência em campeonatos adultos na América Central, América do Sul ou África e em campeonatos juvenis (até 20 anos) em qualquer outro país que não os EUA: 1 ponto;

g. Jogadores estrangeiros sem experiência prévia no futebol americano não serão pontuados, equivalendo-se, nesse caso, a jogadores brasileiros.

Parágrafo primeiro: para casos de jogadores com experiência que se encaixe em mais de uma categoria, será considerado o maior valor, não ocasionando soma.

2. O processo de inscrição de jogadores estrangeiros se dará da seguinte maneira:

a. A equipe inscreve o jogador informando sua nacionalidade e sua pontuação, de acordo com os critérios supracitados;

b. A Gestão do Brasileirão avalia a pontuação informada e, caso não haja inconsistência, autoriza a inscrição com a pontuação informada. Caso haja inconsistência, a Gestão informa a nova pontuação para a equipe;

c. A equipe apresenta defesa ou acata a nova pontuação indicada pela Gestão.

A cada partida, apenas os atletas estrangeiros de cada equipe que, juntos, somem 13 pontos no ranking, poderão assinar a súmula.

Parágrafo primeiro: caso seja constatado que houve utilização de jogador estrangeiro não apto a assinar a súmula, ou que tenham assinado a súmula jogadores que, juntos, somam mais de 13 pontos no ranking, serão aplicadas as penalidades da utilização de jogador irregular.

Parágrafo segundo: os casos dos estrangeiros naturalizados, a regra da experiência será aplicada antes da naturalização, ou seja, caso a naturalização ocorra após experiência no item "PONTUAÇÃO NO RANKING" será pontuado conforme o ranking, caso a naturalização tenha ocorrido antes das experiências, será tratado como atleta brasileiro.

ANEXOS

ANEXO II - INFORMAÇÕES GERAIS

Caso seja necessária, a hospedagem das delegações será realizada em hotel ou alojamento contratado pelas próprias equipes, com eventual ajuda do Comitê Organizador e equipe anfitriã.

No caso de alojamento em escolas, as próprias equipes deverão levar, para cada um de seus membros, os seguintes itens: colchão, roupa de cama, cobertor, travesseiro, itens de higiene pessoal. Não é recomendável levar equipamentos eletrônicos e de valor. A responsabilidade total destes equipamentos é do proprietário dos mesmos.

I. Refeição

O Comitê Organizador informará um guia com opções próximas ao local de jogo, com disponibilidade na sua chegada ou saída pós jogo.

II. Transporte

Todas as delegações deverão informar ao Comitê Organizador os horários de chegada e retorno, bem como a previsão de chegada ao local do jogo para que um responsável possa acompanhar o time em eventual necessidade.

Um apoio na logística e custo de transporte está sendo negociado pela Confederação. Os times serão avisados tão logo essa parceria se efetive.

ANEXO III – REGIMENTO DISCIPLINAR

1. Regimento Disciplinar

1.1. A Justiça Desportiva do Brasileirão de FA é composta, em primeira instância, pela Junta Disciplinar, integrada por um representante de cada equipe, em reunião antes de cada etapa da competição, com mandato coincidente com

o início e o término da etapa ou até que todas as pendências relacionadas a etapa tenham sido resolvidas.

Um dos auditores titulares será, obrigatoriamente, da CBFA que ocupará a presidência dessa Junta Disciplinar.

A Comissão deverá funcionar com, no mínimo, 30% dos seus integrantes.

O auditor da Junta Disciplinar é impedido de participar de julgamento envolvendo interesse da equipe com a qual tem ou teve qualquer tipo de vínculo.

1.2. A Junta Disciplinar das cidades sedes é competente para processar e julgar as infrações disciplinares ocorridas nas sedes dos jogos, em virtude de fatos ocorridos até o penúltimo dia de competições.

1.3. As Juntas Disciplinares das cidades sedes serão extintas tão logo terminada a etapa.

1.4. Os julgamentos da Junta Disciplinar ocorrerão na sede em que estiver instalada observando sempre o princípio da celeridade e interesse dos envolvidos.

1.5. Os julgamentos observarão sempre o devido processo legal, a ampla defesa e o contraditório, nunca prejudicando o bom conhecimento dos fatos e nem a capacidade de julgar dos participantes.

1.6. Apresentada a denúncia, o presidente da Junta Disciplinar designará o relator do caso, marcará dia e hora da sessão de julgamento e determinará as comunicações e providências necessárias.

1.7. O processo disciplinar será iniciado com breve relato dos fatos infratores, devendo ser instruído com cópia da súmula do jogo, relatório dos árbitros, relatório do representante da CBFA, vídeo do respectivo jogo, se houver, e qualquer outro elemento de prova previsto e admitido no Comitê Disciplinar.

1.8. As equipes representarão os interesses dos seus atletas perante a Junta Disciplinar, apresentando defesa em nome deles e do seu próprio, quando for o caso.

1.9. Os atletas, técnicos e demais integrantes da equipe deverão cumprir uma partida de suspensão automática quando cometerem falta desqualificante, sem prejuízo de outras sanções aplicadas após julgamento pela Junta Disciplinar.

1.10. Não se aplica a suspensão automática no caso de exclusão do atleta por duas faltas antidesportivas ou do técnico por simples faltas técnicas, não interpretadas como faltas desqualificantes.

1.11. Também são consideradas faltas técnicas do banco os atos impróprios da respectiva torcida, que atrapalhem o andamento normal da partida, como, por exemplo, o arremesso de qualquer objeto na quadra, a tentativa ou consumação de invasão, a explosão de fogos de artifício e a utilização de instrumentos sonoros que prejudiquem a arbitragem.

1.12. As intimações sobre as decisões da Junta Disciplinar serão feitas através do Boletim Oficial, publicado em cada sede, ou digitalmente através de um representante da coordenação do evento.

1.13. Os valores relativos a penas de multas, julgados no STJD da CBFA, deverão ser depositados em conta corrente da CBFA, revertendo o valor de 100% do montante em favor do CBFA.

1.14. A equipe será responsável pelo pagamento da pena de multa aplicada aos seus atletas, se houver, sub-rogando-se no direito de ser ressarcida por ele.

CARTILHA DO ORGANIZADOR

(ESSES ITENS SERÃO UTILIZADOS PARA CHECK-LIST E ORGANIZAÇÃO DOS EVENTOS ENTRE O TIME ANFITRIÃO E O COMITÊ ORGANIZADOR DA CBFA)

INFORMAÇÕES GERAIS

1. Nome do responsável:
2. Data do jogo na tabela:
3. Equipes responsáveis :
4. Cidade/Estado:
5. E-mail para contato:
6. Telefone para contato:

ESTRUTURA DO CAMPO

1. Endereço do campo:
2. Qual medida do campo?
3. Fotos do campo.
4. Haverá tendas na sideline?
5. O campo possui vestiários? Quantos? Possui chuveiros?
6. Há separação do campo com a torcida?
7. Há arquibancada?
8. Há cabine de imprensa ou local adequado para filmagem? Existe a possibilidade de instalar andaime para a filmagem?

ESTRUTURA DO ALOJAMENTO

1. Informar se existe opções de alojamento gratuito e alojamento pago em sua cidade.
2. Onde? Descreva o alojamento (Alojamento, escola, com cama, sem cama, etc)?

3. Se pago, informe o preço por atleta e fotos do local
4. O alojamento possui quantos banheiros? Quantos chuveiros?
5. É necessário levar colchões?

STAFF

1. O seu time possui voluntários que possam ajudar a receber o time visitante e auxiliar na arbitragem (pirulito e marcador de down)? Quantos voluntários?

TRANSPORTE

1. Sua equipe possui auxílio da prefeitura, clube ou algum patrocínio que facilite seu deslocamento nas viagens interestaduais?

ALIMENTAÇÃO

1. Existem opções de alimentação nas proximidades do campo/alojamento? Quais?

HIDRATAÇÃO

1. Há locais para compra de gelo / água próximo do campo? Coloque valor aproximado.

OBS: É obrigatório ter água potável e de fácil acesso aos atletas. Caso não tenha bebedouros no local, a sede deve providenciar água mineral.

FILMAGEM

1. Informar como será organizada as filmagens dos jogos, seguindo os critérios da Cartilha do Organizador.
2. Haverá uma equipe contratada pela organização responsável pela filmagem? Ou será feita pela equipe? Se terceirizada, qual o custo por equipe?

OBS: Lembrando que de acordo com a cartilha do organizador é obrigatória a instalação de andaimes ou locais de pelo menos 1m onde o cinegrafista possa subir.

3. Que tipo de estrutura será montada? Andaime?

ORÇAMENTO DA RODADA

Relatório de custos estimado (pintura de campo, água, premiação, arbitragem, filmagem etc), Itens básicos necessários na relação abaixo:

Cálculo de Orçamento da Etapa

GASTOS TIME ANFITRIÃO

Campo	
Pintura do campo	
Tendas e outros itens de apoio	

Hidratação	
Arbitragem	
Ambulância	
Outros	

GASTOS CBFA	
Pagamento da filmagem	
Pagamento de delegado	
Outros	

GASTOS EXTRAS VISITANTE	
Alojamento	
Transporte até o local de jogo	
Valor médio de Alimentação	
Outros	