

**REGULAMENTO DO
CAMPEONATO BRASILEIRO
DE FUTEBOL AMERICANO
2018**



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL AMERICANO BFA – TEMPORADA 2018

A BFA é o Campeonato Brasileiro de Futebol Americano, organizado pela Associação dos Clubes de Futebol Americano do Brasil, inscrita no Cadastro Nacional de Pessoas Jurídicas sob o número 29.791.075/0001-10.

As regras de jogo válidas para a disputa da BFA são as do Livro de Regras e Interpretações do Futebol Americano IFAF 2018, publicado em separado a este regulamento.

Para qualquer divergência entre o regulamento e o Livro de Regras, vale este Regulamento.

Um Comitê Gestor, formado por 02 (dois) representantes de cada Conferência e um Presidente, será responsável por acompanhar e garantir o cumprimento deste Regulamento.

Os representantes que compõem o Comitê Gestor de 2018 são:

Presidente: Marcelo Bruno

Sul: Fábio Naldino e Bruno Takahashi

Sudeste: Marcel Dantas e José Caldas

Centro Oeste: Igor Furtado e Paulo César

Nordeste: Bruno Rocha e Diego Martins

SEÇÃO 1 – DAS INSCRIÇÕES E UTILIZAÇÃO DE JOGADORES

Das inscrições

1. Os requisitos para a participação das equipes na BFA 2018 são:
 - a. Possuir CNPJ;
 - b. Cadastro completo de ao menos 25 jogadores com foto padronizada no sistema utilizado pela BFA, conforme orientação do Comitê Gestor;
 - c. Termo de responsabilidade e concessão do direito de imagem assinado eletronicamente por cada jogador, através do sistema utilizado pela BFA, conforme orientação do Comitê Gestor;
 - d. Pagamento da inscrição da equipe, em valor definido pelo Comitê Gestor, devidamente efetuado e comprovado.

Parágrafo único: Todos os atletas inscritos devem ter 16 anos completos na data de inscrição.

2. A taxa de inscrição será de R\$ 1.000,00 por equipe e será direcionada para cobrir despesas nacionais, de acordo com Orçamento apresentado pelo Comitê Gestor e anexo a este Regulamento como Anexo I.

3. A inscrição deverá ser efetuada integralmente até dia 16 de abril de 2018 ou em 4 (quatro) parcelas iguais de R\$ 250,00 com vencimentos em:

- a. Parcela 1: 30/03
- b. Parcela 2: 16/04
- c. Parcela 3: 15/05
- d. Parcela 4: 15/06

Parágrafo único: as equipes que não efetuarem o pagamento integral da inscrição até o dia 15/06 ficarão impossibilitadas de inscrever atletas, terão W.O. aplicado em todas as partidas e sofrerão as seguintes penalidades: multa administrativa de R\$ 5.000,00, não participação na BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.

4. As inscrições de atletas terão início no dia 16/06/2018 e serão encerradas no dia 14/08/2018.

Parágrafo único: apenas equipes com o pagamento da inscrição efetuado poderão inserir atletas no sistema.

5. Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 25 atletas até o dia 10/07/2018, e o procedimento de verificação de inscrições se dará da seguinte maneira:

- a. Até dia 03/07/2018: inscrição de pelo menos 25 atletas com os seguintes dados:
 - i. Nome Completo
 - ii. Apelido de Jogo
 - iii. CPF
 - iv. Nacionalidade
 - v. Pontuação (estrangeiros)
 - vi. Passaporte (estrangeiros)
 - vii. Data de Nascimento
 - viii. Email
 - ix. Peso
 - x. Altura
 - xi. Posição
 - xii. Foto nos padrões orientados pelo Comitê Gestor
- b. Até dia 10/07/2018: verificação de inconsistências pelo Comitê Gestor
- c. Até dia 14/07/2018: contestação das equipes e ajuste de inconsistências

- d. Dia 15/07/2018: publicação oficial da lista de atletas aptos a jogar a primeira rodada
6. Para estar apto a jogar uma partida, o atleta deve ser inserido no sistema e deve aceitar os termos eletronicamente com pelo menos 10 dias de antecedência ao jogo.
 7. A equipe deverá informar até 23h59min da segunda-feira que antecede a partida, através do sistema e seguindo orientação do Comitê Gestor, o número da camisa de cada jogador escalado para a partida.
 8. A Súmula da partida será gerada sempre na quarta-feira que antecede a partida, diretamente do sistema.
 9. Não há um número máximo de atletas inscritos por equipe no campeonato.

Parágrafo único: para cada partida, as equipes poderão escalar um máximo de 99 atletas, sendo a definição dos atletas feita a partir do sistema utilizado pela BFA, conforme orientação do Comitê Gestor.

10. Para que a partida possa ser iniciada, é necessário que cada equipe tenha um mínimo de 25 jogadores aptos a assinar a súmula. Caso uma das equipes não apresente 25 jogadores aptos a assinar a súmula até 15 minutos antes do horário marcado para a partida, o delegado poderá prorrogar o prazo para até 30 minutos após o horário marcado para início da partida, e a equipe em questão deverá pagar multa administrativa de R\$ 1.500,00 por atrasar o início da partida.

Parágrafo único: caso a equipe visitante não apresente seus 25 jogadores aptos a assinar a súmula dentro dos 30 minutos após o horário marcado para início da partida, a equipe mandante pode solicitar o W.O. contra o visitante.

Penalidades por não apresentar número mínimo de jogadores para a partida até 30 minutos após o horário marcado para início: W.O. nesta partida e nas seguintes, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.

11. É permitida a permanência de até 25 pessoas por equipe na lateral de campo na condição de Comissão Técnica e Staff.
12. Um jogador somente poderá entrar em campo se estiver devidamente inscrito e se tiver assinado a súmula daquela partida. Caso seja constatado que um jogador não inscrito entrou em campo, será considerada a utilização de jogador irregular.
13. Um jogador somente poderá jogar por uma única equipe durante a temporada. Não será possível a transferência de qualquer jogador após o mesmo ter assinado alguma súmula por outra equipe.
14. Para estarem aptos a participar de partidas dos Playoffs os atletas devem ter assinado a súmula de, no mínimo, metade das partidas da equipe na temporada regular. Em caso de número ímpar de jogos, arredonda-se o mínimo para cima.
15. Penalidades por utilizar um jogador irregular: punição da equipe com W.O. na partida em questão e nas seguintes, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.

16. Em casos de W.O., será considerado que todos os atletas da equipe vencedora que foram relacionados para a partida assinaram a súmula.

Da inscrição e utilização de jogadores estrangeiros

17. Jogadores estrangeiros inscritos na BFA serão ranqueados de acordo com sua experiência no futebol americano, seguindo os critérios abaixo:
- a. Jogadores estrangeiros com experiência na NFL (EUA) e CFL (Canadá) receberão 8 pontos no ranking. Entende-se por experiência na NFL e/ou CFL ter participado do roster de pré temporada, temporada regular ou playoffs;
 - b. Jogadores estrangeiros com experiência em ligas universitárias dos EUA (incluindo todas as divisões da NCAA, NAIA e outras associações) receberão 5 pontos no ranking;
 - c. Jogadores estrangeiros com experiência no high school dos EUA, em ligas universitárias, semiprofissionais e profissionais adultas da América do Norte, Europa, Ásia e Oceania receberão 4 pontos no ranking;
 - d. Jogadores estrangeiros com experiência em campeonatos adultos na América Central, América do Sul ou África e em campeonatos juvenis (até 20 anos) em qualquer outro país que não os EUA receberão 1 ponto no ranking;
 - e. Jogadores estrangeiros sem experiência prévia no futebol americano não serão pontuados, equivalendo-se, nesse caso, a jogadores brasileiros.

Parágrafo primeiro: para casos de jogadores com experiência que se encaixe em mais de uma categoria, será considerado o maior valor, não ocasionando soma.

18. O processo de inscrição de jogadores estrangeiros se dará da seguinte maneira:
- a. A equipe inscreve o jogador informando sua nacionalidade e sua pontuação, de acordo com os critérios supracitados;
 - b. O Comitê Gestor avalia a pontuação informada e, caso não haja inconsistência, autoriza a inscrição com a pontuação informada. Caso haja inconsistência, o Comitê Gestor informa a nova pontuação para a equipe em até 5 dias;
 - c. A equipe apresenta defesa em até 3 dias ou acata a nova pontuação indicada pelo Comitê Gestor.

Parágrafo primeiro: jogadores estrangeiros devem ser inscritos com pelo menos 15 dias de antecedência das partidas que pretendem disputar, não podendo participar da partida caso este prazo não seja cumprido.

19. A cada partida, apenas os atletas estrangeiros de cada equipe que, juntos, somem 12 pontos no ranking, poderão assinar a súmula.

Parágrafo primeiro: caso seja constatado que houve utilização de jogador estrangeiro não apto a assinar a súmula, ou que tenham sido utilizados jogadores

que, juntos, somam mais de 12 pontos no ranking, serão aplicadas as penalidades da utilização de jogador irregular.

SEÇÃO 2 – OPERAÇÕES DE JOGO

20. Devem ser respeitadas todas as definições do Livro de Regras e Interpretações do Futebol Americano IFAF 2018, publicado em separado a este Regulamento, considerando as exceções destacadas neste regulamento.

Estrutura de campo

Exceção: pinturas de propagandas no campo são permitidas, desde que não sobreponham pinturas e marcações indicativas (números, linhas de 5 jardas, hashmark etc).

Exceção: não é obrigatória uma área branca sólida entre a linha lateral e a linha dos técnicos.

Exceção: os números de jardas brancos, de seis pés (1,83 m) de altura e quatro pés (1,22 m) de largura, com o topo dos números a nove jardas (8,23 m) das linhas laterais, são obrigatórios, e não apenas recomendados;

Exceção: as setas direcionais brancas, ao lado dos números de campo indicando a direção da linha de gol mais próxima são obrigatórias, e não apenas recomendadas. A seta é um triângulo com base de 18 polegadas (46 cm) e dois lados de 36 polegadas (91 cm) cada.

Exceção: não é obrigatório pintar as linhas limitadoras citadas no Artigo 3 do Livro de Regras.

Exceção: é obrigatório pintar, dos dois lados do campo, uma linha a seis pés (1,83 m) da linha lateral, entre as linhas de jarda 25, para limitar a área de time.

Exceção: os postes dos gols não precisam ser acolchoados. Caso sejam, a propaganda neste ponto é liberada.

Exceção: na falta de postes de gol, a partida não será realizada e será decretado o W.O. contra a equipe mandante. A penalidade para este caso é de W.O. na partida em questão e nas seguintes, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019. Caso um dos postes seja inutilizado durante a partida, deverá ser seguido o livro de regras.

Exceção: a propaganda é liberada nos materiais das correntes de jardagem e indicador de descida.

Penalidades:

- a. Considerando que são 4 conjuntos de hashmarks, sendo 2 centrais e 2 laterais, cada conjunto com pintura incompleta acarreta uma multa administrativa de R\$ 750,00. Considera-se que cada conjunto deve ter a quantidade de hashmarks igual ao tamanho em jardas do campo;
- b. A pintura das hashmarks centrais em distância diferente de 60 pés das laterais acarreta uma multa administrativa de R\$ 300,00;

- c. Caso os marcadores decorativos cubram as marcações de jogo, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00;
 - d. Caso os números não sejam pintados em todas as posições, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 1.000,00;
 - e. Caso as setas direcionais não sejam pintadas em todas as posições, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00;
 - f. Caso não sejam pintadas todas as linhas de 5 jardas, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 1.500,00;
 - g. Caso as linhas de área de time não estejam pintadas ou estejam pintadas fora do que está estabelecido neste regulamento, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00.
 - h. Caso não haja 8 pylons nos cantos das endzones de acordo com o Artigo 6 do Livro de Regras, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00.
 - i. Caso o mandante não forneça a corrente de jardagem e/ou o indicador de descida, a partida não será realizada e será decretado o W.O. contra a equipe mandante. A penalidade para este caso é de W.O. na partida em questão e nas seguintes, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.
21. A equipe mandante deverá indicar 3 pessoas para operação da corrente de jardagem e indicador de descida. Essas 3 pessoas devem se apresentar ao delegado da partida com pelo menos 30 minutos de antecedência ao início da mesma.

Parágrafo único: caso a equipe mandante não apresente 3 pessoas para estas funções até 15 minutos antes do horário marcado para o início da partida, deverá disponibilizar 3 jogadores que tenham assinado a súmula.

Credenciamento

22. O delegado de cada evento será indicado pelo Comitê Gestor até a terça feira anterior à realização da partida, e suas funções estão destacadas neste Regulamento.
23. Somente será permitida a permanência na sideline e dentro de campo de jogadores e integrantes da comissão técnica e staff desde que os jogadores estejam inscritos na partida e os membros de comissão técnica e staff estejam devidamente identificados.
24. A autorização e controle de acesso às cabines é responsabilidade da equipe mandante, enquanto organizadora do evento.

Arbitragem

25. O jogo deve ser supervisionado por no mínimo 7 árbitros. As equipes de arbitragem serão designadas pelo Comitê Gestor.

Parágrafo primeiro: em casos de cidades com indisponibilidade de equipe de 7 árbitros, o Comitê Gestor indicará a equipe de pelo menos 5 árbitros.

Parágrafo segundo: todos os jogos de playoffs, tanto os regionais quanto os nacionais, deverão ser supervisionados por, no mínimo, 7 árbitros.

26. As taxas de arbitragem devem ser pagas pela equipe mandante, em valores estabelecidos pelo Comitê Gestor e de acordo com o procedimento determinado pelo Comitê Gestor.

Parágrafo único: o Comitê Gestor consolidará os valores de arbitragem de cada local em conjunto com a faderação local, associação de árbitros local ou qualquer outra representação dos árbitros de cada local.

Obrigações do Time Mandante

27. Disponibilizar pelo menos 01 (uma) ambulância com ao menos um socorrista, equipamento adequado para estabilização e remoção de pessoas e material básico de primeiros socorros, que deve estar presente no estádio 30 minutos antes do início da partida e permanecer no local até o final do evento.

Parágrafo primeiro: a partida somente poderá ser iniciada com a presença da ambulância. Caso a ambulância não esteja no local entre 30 minutos antes do jogo e o horário marcado para o início da partida, o delegado deverá prorrogar o prazo em 30 minutos e a equipe será multada em R\$ 1.500,00. Caso a ambulância não chegue dentro deste prazo, será considerada a falta de ambulância e será aplicada a penalidade citada neste item.

Parágrafo segundo: caso a ambulância deixe o local da partida, o jogo deve ser paralisado imediatamente pelo delegado do evento, e só poderá ter continuidade com a presença da ambulância. O delegado fica responsável por acompanhar remotamente a localização da ambulância e reportar ao árbitro principal da partida.

Parágrafo terceiro: a decisão sobre a necessidade de remoção na ambulância é do médico e/ou socorrista responsável pela ambulância.

Parágrafo quarto: não é obrigatório que a ambulância tenha acesso ao campo, mas deve haver acesso à maca que fará o transporte do jogador até a ambulância.

Penalidade: a falta de ambulância resultará em W.O. contra o time mandante na partida em questão e nas seguintes, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.

28. Fornecer para a equipe visitante o total de 100 (cem) litros de água mineral, 20 (vinte) quilogramas de gelo e mesa ou qualquer superfície não rente ao chão que proporcione maior facilidade para a distribuição de água entre a equipe visitante.

Parágrafo único: todo o material de hidratação do visitante deve ser fornecido com pelo menos 1 hora de antecedência ao horário marcado para o início da partida.

Penalidades:

- a. Deixar de fornecer a quantidade mínima de água para a equipe visitante: multa administrativa de R\$ 500,00.

- b. Deixar de fornecer a quantidade mínima de gelo para a equipe visitante: multa administrativa de R\$ 500,00.
 - c. Deixar de fornecer superfície para apoio: multa administrativa de R\$ 150,00.
 - d. Atrasar o fornecimento do material: multa administrativa de R\$ 300,00
29. Fornecer para a equipe de arbitragem o total de 20 (vinte) litros de água e 10 (dez) quilogramas de gelo, recipiente com capacidade de pelo menos 5 litros com torneira para servir, pelo menos 15 copos descartáveis e/ou 7 garrafas para armazenamento e distribuição.

Parágrafo único: todo o material de hidratação do visitante deve ser fornecido com pelo menos 1 hora de antecedência ao horário marcado para o início da partida.

Penalidades:

- a. Deixar de fornecer a quantidade mínima de água para a equipe de arbitragem: multa administrativa de R\$ 500,00.
 - b. Deixar de fornecer a quantidade mínima de gelo para a equipe de arbitragem: multa administrativa de R\$ 500,00.
 - c. Deixar de fornecer recipiente para servir: multa administrativa de R\$ 300,00.
 - d. Deixar de fornecer copos e/ou garrafas: multa administrativa de R\$ 150,00.
 - e. Atrasar o fornecimento do material: multa administrativa de R\$ 300,00
30. A cobrança de ingressos para o evento é responsabilidade do organizador do evento.
31. Não deve haver cobrança de ingressos de jogadores e membros da comissão técnica da equipe visitante, nem de árbitros e nem do delegado da partida.
32. Jogos em estádios sem iluminação artificial não podem ter seu início marcado para qualquer horário após 14h30min, para evitar riscos de interrupção da partida por falta de iluminação. Caso a paralização do jogo venha a acontecer por falta de iluminação natural, o ocorrido deve ser relatado pelo delegado em súmula e o caso será analisado pelo Comitê Gestor.

Parágrafo primeiro: em casos onde se aplique o horário brasileiro de verão, jogos em estádios sem iluminação artificial podem ter seu início marcado até 15h30min.

Parágrafo segundo: em jogos com horário marcado para início após as 14h30min, a interrupção por mais de 60 minutos por falta de iluminação artificial acarretará em suspensão da partida e o caso será analisado pelo Comitê Gestor. Caso as duas equipes decidam aguardar mais tempo além dos 60 minutos, devem comunicar o delegado, que deverá manter a partida em espera até o retorno da energia, podendo qualquer uma das equipes solicitar a suspensão.

33. O time mandante deve apresentar o campo de jogo pronto para o início da partida com pelo menos 30 minutos de antecedência ao horário marcado para a partida.

Parágrafo primeiro: entende-se por campo de jogo pronto para o início da partida o campo pintado com as linhas laterais, linhas de fundo, linhas de gol, linhas de 10 em 10 jardas e postes de gol. A falha em pintura dos outros itens está sujeita às penalidades já citadas no regulamento.

Parágrafo segundo: caso a equipe mandante não entregue o campo pronto dentro do prazo estabelecido, o delegado pode prorrogar o prazo por mais 30 minutos, ficando a equipe mandante sujeita a entregar o campo pronto no horário marcado para a partida.

Penalidade: caso o campo não seja entregue para o jogo com 30 minutos de antecedência para a partida, será aplicada uma multa de R\$ 1.000,00. Caso o campo não seja entregue no horário marcado para a partida, o delegado deverá prorrogar o início da partida em 15 minutos e a multa passa a ser de R\$ 1.500,00. Caso o campo não seja entregue para o jogo dentro deste novo prazo, a multa passa a ser de R\$ 2.000,00. A partida só pode ser iniciada com o campo de jogo entregue. O delegado deverá relatar tudo em súmula e o caso será analisado pelo Comitê Gestor, que definirá a necessidade de punições além das multas.

34. O time mandante deve disponibilizar o campo de jogo para aquecimento da equipe visitante por um intervalo de pelo menos 40 minutos, sendo este intervalo iniciado no máximo no horário que antecede em 1 hora o início da partida.

Penalidade: caso a equipe visitante não tenha acesso ao campo de acordo com este artigo, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 2.000,00.

35. O time mandante deve realizar o play by play da partida na plataforma do sistema utilizado pela BFA, de acordo com orientação do Comitê Gestor.

Parágrafo primeiro: a equipe mandante deverá indicar uma pessoa responsável pela realização do play by play, com um smartphone com acesso à internet. Essa pessoa deve se apresentar ao delegado com pelo menos 30 minutos de antecedência ao horário marcado para o início da partida.

Parágrafo segundo: caso a equipe não apresente uma pessoa para esta função, deverá disponibilizar um dos jogadores que assinou súmula.

Obrigações do time visitante

36. Nos jogos fora de casa, as equipes devem chegar ao local do jogo com no mínimo 2 horas de antecedência ao horário marcado para o início da partida.

Parágrafo único: é obrigação das equipes manter contato com o delegado do evento em caso de atraso, e este prorrogará o prazo para chegada da equipe em mais 90 minutos.

Penalidade: caso a equipe visitante chegue no local do jogo com menos de 30 minutos de antecedência para o jogo, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00.

Obrigações de ambas as equipes

37. Todos os jogadores devem apresentar documentação original com foto ao delegado para poderem assinar a súmula da partida.

38. Respeitar o protocolo da partida, que será publicado em separado a este Regulamento pelo Comitê Gestor

SEÇÃO 3 – DA ESTRUTURA DO EVENTO

39. Os locais dos jogos devem dispor de:

- a. Separação obrigatória entre o campo e a arquibancada
- b. Mínimo de 3 seguranças uniformizados e facilmente identificáveis
- c. Caso a equipe opte por cobrar ingressos, o estádio deverá comportar o mínimo de 200 pessoas sentadas
- d. Vestiário para o time visitante, com pelo menos 3 chuveiros, pelo menos 1 vaso sanitário e pelo menos uma pia, além de espaço para a troca de roupa da equipe
- e. Vestiário para a equipe de arbitragem, com pelo menos 1 chuveiro, pelo menos um vaso sanitário e pelo menos uma pia, além de espaço para a troca de roupa da equipe

Para jogos da Conferência Sul, é obrigatório que pelo menos um chuveiro de cada vestiário seja de água quente

- f. Placar manual ou eletrônico visível ao público
- g. Narração ou Public Announcer em tempo real, em sistema de som potente o suficiente para que todos os presentes possam acompanhar

Penalidades: para cada item descumprido será aplicada uma multa administrativa de R\$ 300,00.

Filmagem dos jogos

40. É responsabilidade da equipe mandante gravar os jogos, editar e disponibilizar o vídeo na plataforma YouTube, até 23h59min da quarta feira após o jogo.

41. O nome do vídeo disponibilizado deve respeitar os seguintes requisitos:

- a. BFA 2018 – Mandante x Visitante – Conferência
Exemplo: BFA 2018 – Reptiles 21 x 18 Flamengo – Conferência Sudeste
- b. Deve ser disponibilizado em HD, com resolução mínima de 1280 x 720p
- c. A câmera deverá ser posicionada a uma altura mínima de 5 metros do campo de jogo, favorecendo a captação do maior número de jogadores em campo possível
- d. Não deverá haver zoom, câmera lenta ou qualquer outro recurso que modifique a imagem do jogo

- e. Os vídeos devem ser editados mantendo-se aproximadamente 3 a 5 segundos antes do início de cada jogada e 3 a 5 segundos após o final de cada jogada, cortando-se apenas o intervalo entre cada jogada.
- f. Todas as jogadas devem ser filmadas e inseridas no vídeo, inclusive aquelas em que ocorrem faltas antes do snap
- g. O vídeo final deve conter:
 - i. o placar do jogo, atualizado conforme as pontuações ocorrem
 - ii. o quarto em que o jogo se encontra
 - iii. logo da BFA

Parágrafo único: o Comitê Gestor disponibilizará o arquivo a ser utilizado como placar para a publicação dos vídeos dos jogos

42. Penalidades:

- a. Cada item anterior descumprido acarreta uma multa administrativa de R\$ 300,00
- b. O atraso na publicação do vídeo até 23h59min da sexta feira posterior ao jogo acarreta uma multa administrativa de R\$ 500,00
- c. A não publicação do vídeo antes das 23h59min da sexta feira posterior ao jogo acarreta uma multa administrativa de R\$ 1.000,00

SEÇÃO 4 – DA BOLA DE JOGO

- 43. As bolas devem seguir as especificações do Livro de Regras.
- 44. É responsabilidade da equipe mandante fornecer pelo menos 3 bolas para a disputa da partida
- 45. A equipe visitante pode solicitar que sejam usadas suas próprias bolas quando seu ataque estiver em campo ou quando tiver que executar algum chute durante o jogo
- 46. Todas as bolas devem ser entregues ao árbitro principal da partida para teste antes do início da partida e sempre que solicitado.

SEÇÃO 5 – UNIFORMES E EQUIPAMENTOS DOS JOGADORES

- 47. Todas as equipes devem apresentar ao Comitê Gestor, dentro do prazo determinado pelo mesmo, imagens dos uniformes que utilizarão durante a temporada.

Parágrafo primeiro: cada equipe deve possuir um uniforme com camisa predominantemente branca ou de cor clara próxima ao branco e um uniforme com camisa predominantemente escura, contrastante com o uniforme claro.

- 48. O Comitê Gestor, em conjunto com todas as equipes, fará a escala de uniformes para os jogos e sempre deverá haver uma das equipes com o uniforme

predominantemente claro jogando contra uma equipe com o uniforme predominantemente escuro.

49. A preferência de escolha pelo uniforme claro ou escuro é da equipe mandante, ficando o visitante obrigado a utilizar o uniforme contrastante.
50. Caso as equipes entrem em acordo pela inversão das cores, devem comunicar o Comitê Gestor até a quarta feira anterior ao jogo
51. Penalidades:
 - a. Caso uma equipe se apresente para o jogo com uniforme diferente do comunicado antecipadamente, será aplicada uma multa administrativa de R\$ 2.000,00.
 - b. Caso o referee considere que as cores dos uniformes não são contrastantes, de modo a impedir a realização do jogo, a equipe que tiver descumprido o regulamento será penalizada com W.O., multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.
52. É recomendado que as camisas das equipes tenham o logotipo da BFA na parte central frontal da gola
53. As meias fazem parte do uniforme e devem seguir cores padronizadas para todos os jogadores da equipe
54. As calças de jogo devem ser da mesma cor predominante, podendo haver variações de logotipos de fornecedores de material esportivo
55. Os capacetes de jogo devem obrigatoriamente seguir o mesmo padrão para toda a equipe
56. Sugere-se que artigos e acessórios utilizados pelos atletas devem seguir uma das cores padrão do time (camisas e calças de compressão, armbands, toalhas etc). Esse não é um item obrigatório, mas sugerido pelo Comitê Gestor para uma melhor imagem dos uniformes das equipes nos jogos do campeonato.

Equipamento obrigatório

57. A orientação do Livro de Regras sobre as proteções de quadris, coxas e joelhos torna-se uma recomendação, não sendo um item obrigatório, mas sugerido pelo Comitê Gestor.
58. Todos os demais itens relacionados a equipamentos utilizados por atletas devem seguir o Livro de Regras.

SEÇÃO 6 – DO SISTEMA DE DISPUTA

59. O campeonato é dividido em quatro conferências, conforme o Anexo II.

Parágrafo único: as equipes jogam entre si, de acordo com a tabela e formato de disputa anexos, para definir os 4 times de cada conferência que disputarão os playoffs regionais (semifinal de conferência e final de conferência). As finais de conferência definirão os campeões de conferência.

60. Em caso de empate no número de vitórias, a classificação das equipes, dentro dos grupos, como também dentro de cada Conferência, se dará pelos seguintes critérios, na ordem abaixo:

- a. No caso de empate entre duas equipes: vitória no confronto direto
- b. No caso de empate entre mais de duas equipes, ou caso duas equipes empatadas não tenham se enfrentado:
 - i. Maior força de tabela entre as equipes empatadas
 - ii. Maior número de vitórias nos confrontos entre as equipes empatadas
 - iii. Sorteio

Parágrafo primeiro: a força de tabela de cada equipe é definida como a soma das vitórias de todos os adversários (cada adversário considerado apenas uma vez) da equipe na temporada regular, dividido pela soma da quantidade de jogos de cada adversário.

Parágrafo segundo: para desempate de mais de uma equipe devem ser aplicados os critérios do item acima, um a um. Ao passo que forem sendo definidas as equipes classificadas, os critérios de desempate voltam a ser aplicados do início.

61. O último colocado de cada uma das Conferências Sul, Sudeste e Centro Oeste perderá a vaga na BFA 2019, devendo disputar a Liga Nacional de Futebol Americano naquele ano. O último colocado da Conferência Nordeste deverá disputar a divisão de acesso da região em 2019.

Parágrafo único: os campeões das conferências Sul, Sudeste e Centro Oeste da Liga Nacional de Futebol Americano 2018 serão convidados a disputar a BFA 2019 em suas respectivas conferências. O campeão da liga de acesso da região Nordeste de 2018 será convidado a participar da BFA 2019 na Conferência Nordeste.

62. Os quatro campeões de conferência avançam para a fase chamada Playoffs Nacionais, constituídos por semifinais nacionais e Final Nacional, o Brasil Bowl, a serem disputados nas datas previstas pelo Anexo II.

63. O mando de campo para as semifinais nacionais segue os critérios estabelecidos desde a primeira edição da BFA, em 2017, e está explicado no Anexo III.

Parágrafo primeiro: para 2018, os mandos de campo das semifinais nacionais serão da seguinte maneira:

- a. Campeão Sudeste recebe o Campeão Sul
- b. Campeão Centro Oeste recebe o Campeão Nordeste

Parágrafo segundo: para 2018, a preferência de local para realização do Brasil Bowl segue a seguinte ordem:

- i. Nordeste
- ii. Sul

iii. Sudeste

iv. Centro Oeste

64. Um time pode solicitar ao Comitê Gestor o adiamento, por motivo de força maior, de um jogo, com até 48h de antecedência ao horário marcado para o início da partida. O caso será analisado pelo Comitê Gestor.

65. Em casos de interrupção de jogos por motivos fortuitos, fica definido que o jogo é suspenso e que:

a. Em caso de transcorridos menos de $\frac{3}{4}$ do jogo, ele é suspenso e o restante da partida pode ser remarcada para uma nova data, conforme definição do Comitê Gestor

b. Se neste caso o placar apontar uma diferença igual ou superior a 21 pontos, será decretado o encerramento do jogo

c. Em caso de transcorrido mais de $\frac{3}{4}$ do jogo, ele é dado por encerrado.

66. Em casos de W.O., será considerado o placar de 49 a 0.

67. As equipes devem mandar seus jogos em estádios que fiquem a, no máximo, 150 km de distância de suas cidades sedes. As cidades sedes são as mesmas utilizadas em 2017 pelas equipes e estão informadas no Anexo IV.

Parágrafo único: caso a equipe queira mandar seu jogo em um estádio fora desse raio, deverá fazer a solicitação ao Comitê Gestor, que consultará a equipe visitante para tomar a decisão.

68. As datas previstas no Anexo II indicam o final de semana em que a partida será realizada. Os mandantes devem informar ao Comitê Gestor a data, horário e cidade em que o jogo será realizado com 4 semanas de antecedência.

69. A definição do estádio da partida deve ser informada com no mínimo 3 semanas de antecedência.

70. Caso a equipe mandante faça qualquer alteração de estádio para realização da partida fora do prazo, esta deverá arcar com as despesas extras da equipe visitante e da equipe de arbitragem, ocasionadas pela mudança.

71. Alterações de datas de jogos devem ser solicitadas ao Comitê Gestor, que deverá verificar a disponibilidade das duas equipes envolvidas e da equipe de arbitragem para tomar sua decisão.

SEÇÃO 7 – FUNÇÕES DO DELEGADO

72. O Comitê Gestor publicará para todas as equipes o nome dos delegados de cada partida até a terça-feira anterior ao jogo.

73. O Delegado será remunerado em R\$ 100,00, pagos pelo Comitê Gestor, conforme o orçamento da BFA 2018.

74. O delegado deve chegar ao local do jogo com pelo menos 2 horas de antecedência ao horário marcado para início da partida.
75. O delegado deverá levar para a partida a súmula e o checklist impressos, que serão enviados por email pelo Comitê Gestor até a quarta-feira anterior ao jogo.
76. O delegado deverá fazer todas as conferências indicadas no checklist antes da partida.
77. O delegado deverá coordenar a assinatura da súmula pelos jogadores, verificando o documento original com foto de cada um.
78. O delegado deverá preencher a súmula com as ocorrências de jogo, de acordo com a orientação do Comitê Gestor.
79. O delegado deverá coletar as considerações e assinaturas das equipes e da arbitragem após o jogo em súmula.
80. O delegado deverá fazer cumprir o regulamento da BFA 2018, sempre considerando o bom andamento do evento.
81. O delegado deverá fotografar todas as páginas da súmula e enviar eletronicamente para o Comitê Gestor, de acordo com orientação do mesmo, no prazo máximo de 2 horas após a partida.

SEÇÃO 8 – DAS TRANSMISSÕES

82. As transmissões das partidas podem ser:

- a. Transmissões Oficiais BFA

A BFA arcará com todos os custos e logística de operação da transmissão, e as inserções de patrocinadores na transmissão serão divididas entre BFA, Equipe Mandante e Equipe Visitante de acordo com o estabelecido no Anexo V.

- b. Transmissões Independentes das Equipes

A equipe mandante arcará com todos os custos e logística de operação da transmissão, e as inserções de patrocinadores na transmissão serão divididas entre BFA, Equipe Mandante e Equipe Visitante de acordo com o estabelecido no Anexo V.

83. As Transmissões Oficiais BFA e as Transmissões Independentes das Equipes serão executadas em 3 câmeras, replay, placar em tempo real, narrador e comentarista.
84. Os direitos de transmissão de todos os jogos da BFA pertencem à Associação dos Clubes de Futebol Americano do Brasil, tendo, esta, a preferência em transmitir uma partida por final de semana na categoria de Transmissão Oficial BFA.

Parágrafo primeiro: qualquer equipe pode solicitar o direito de transmitir seus jogos ao Comitê Gestor, e se a partida não estiver no cronograma das Transmissões Oficiais BFA, não haverá problema na cessão.

Parágrafo segundo: a BFA não está obrigada a transmitir as partidas, mas se coloca na posição de preferência para transmitir os jogos em que demonstrar interesse dentro dos prazos estabelecidos nesta seção do Regulamento.

85. O Comitê Gestor fará a prestação de contas específica de cada transmissão.

Parágrafo único: o lucro gerado para a BFA através das transmissões deverá ser utilizado na execução da própria BFA, a critério do Comitê Gestor, sempre com a devida prestação de contas.

86. Não deverá haver despesas para a BFA para a realização de Transmissões Oficiais BFA. Estas transmissões somente ocorrerão caso haja patrocínios que paguem seus custos.

87. Dentro do caráter comercial da venda de espaços publicitários nas transmissões, fica o Comitê Gestor responsável por regular o pagamento de comissões aos responsáveis pela captação de recursos.

Parágrafo único: todos os valores devem ser depositados na conta bancária da Associação dos Clubes, indicada pelo Comitê Gestor, que fará os devidos repasses de comissões, sempre apresentando as prestações de contas.

88. Transmissões executadas com telefones celulares, sem replay, narração, comentários e outros recursos, não serão consideradas Transmissões Oficiais BFA e nem Transmissões Independentes das Equipes, podendo ser realizadas sem a necessidade de cessão das inserções do Anexo V.

89. O Comitê Gestor deve informar todas as equipes o desejo de realizar a Transmissão Oficial BFA de uma partida com pelo menos 45 dias de antecedência.

90. As equipes que desejarem realizar uma Transmissão Independente de Equipe devem informar o Comitê Gestor com pelo menos 21 dias de antecedência.

SEÇÃO 9 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Sobre a aplicação de multas

91. As notificações das multas serão publicadas pelo Comitê Gestor até o sexto dia útil após a realização da partida e serão enviadas por email para o representante da equipe penalizada.

92. Os recursos das penalidades aplicadas devem ser encaminhados por email para administrativo@ligabfa.com.br até 3 dias úteis após a publicação das multas, de acordo com orientação do Comitê Gestor.

93. O Comitê Gestor fará a análise dos recursos das multas e dará o resultado final até 3 dias úteis após a solicitação do recurso.

94. Todas as multas administrativas previstas neste regulamento devem ser pagas à Associação dos Clubes de Futebol Americano do Brasil, organizadora da BFA, dentro do prazo estabelecido pelo Comitê Gestor e na conta bancária indicada pelo Comitê Gestor.

Parágrafo primeiro: as multas que não forem pagas dentro do prazo estabelecido pelo Comitê Gestor sofrerão um acréscimo de R\$ 50,00 e juros simples de 3% ao mês.

Parágrafo segundo: uma equipe penalizada não poderá disputar nenhuma partida enquanto não tiver quitado todos os valores pendentes, de acordo com negociação com o Comitê Gestor. Em caso de inadimplência no momento de uma partida, poderá ter o W.O. decretado contra si, multa administrativa de R\$ 5.000,00, exclusão da BFA 2018 e perda da vaga na BFA 2019.

95. Todos os valores arrecadados com o pagamento de multas decorrentes de infrações das equipes e ocorridas durante a disputa da BFA serão contabilizados e utilizados diretamente no campeonato, a critério do Comitê Gestor, seja na edição corrente ou nas posteriores.

Parágrafo único: o Comitê Gestor realizará prestações de contas bimestrais sobre todos os valores arrecadados e gastos, bem como sobre a adimplência ou inadimplência das equipes.

96. Todas as penalidades aplicadas são passíveis de recurso, que deve ser formalizado por email para o endereço administrativo@ligabfa.com.br

97. As placas de publicidade colocadas no campo são de responsabilidade das equipes mandantes, sendo obrigatória a cessão para a BFA no Brasil Bowl de espaço para 2 placas de 7 metros de comprimento por 1 metro de altura, na lateral oposta às câmeras de transmissão.

Casos disciplinares

98. Os casos disciplinares serão tratados pelo Comitê Gestor, que pode convocar um Comitê Disciplinar.

Casos omissos

99. A decisão em relação a casos omissos a este regulamento é de responsabilidade do Comitê Gestor, que tratará todos os assuntos com transparência e correção.

ANEXO I

Orçamento

Inscrição: R\$ 1.000,00

Explicando cada gasto:

Delegado: passaremos a pagar todos os delegados do campeonato. O delegado será a pessoa responsável por garantir o cumprimento do regulamento nos eventos, que são responsabilidade dos times. O valor pago aos delegados será de R\$ 100,00 por jogo. Como teremos 111 jogos, serão R\$ 11.100,00.

Premiação: tomamos como base o custo de premiação de 2017: R\$ 7.000,00. A premiação consiste em 4 troféus de campeões de conferência e 200 medalhas (100 para o vice, 100 para o campeão). A Onça é dada pela Zanoello.

Brasil Bowl: mesmo valor orçado para 2017: R\$ 3.000,00. É o valor que será usado para custos da BFA inerentes à final do campeonato, como transporte de arbitragem, confecção de camisas, envio de premiação entre outros custos possíveis.

Sistema: em 2017 usamos o Sistema BFA, desenvolvido pelo Igor (presidente do Rednecks e Representante do Centro Oeste no Comitê Gestor). O sistema funcionou bem, nos atendeu no que precisávamos e facilitou bastante o nosso trabalho para gerar súmulas e controlar as inscrições.

Para 2018 contratamos o FA Manager, que já trabalhou com a Liga Nacional em 2017 e também com a CBFA. O sistema agora vai consolidar todos os times, atletas e jogos das duas principais divisões do FABR. Isso nos ajudará a controlar as transferências de jogadores entre as equipes, nos dará uma enorme base de dados dos praticantes, e ainda será uma ferramenta fundamental para a alimentação do site, com play by play e classificação dos grupos em tempo real.

Os valores ficaram em 12 parcelas de R\$ 480,00 = R\$ 5.760,00.

Estagiário: contratamos um estagiário durante a BFA 2017, que nos ajudou bastante criando as artes de divulgação e respondendo às perguntas da fanpage. Para 2018, vamos contratar novamente, mas apenas para o segundo semestre, enquanto a competição estiver acontecendo. No primeiro semestre, vamos fazer tudo por conta própria.

Resumo:

Delegado - R\$ 11.100,00

Premiação - R\$ 7.000,00

Brasil Bowl - R\$ 3.000,00

Sistema - R\$ 5.760,00

Estagiário (2o semestre) - R\$ 4.500,00

Gasto Total: R\$ 31.360,00

Dividido por 32 equipes: R\$ 980,00.

O valor de inscrição foi definido então em **R\$ 1.000,00 por equipe**.

Pagamento:

Para o pagamento das inscrições, o Comitê Gestor definiu que seria justo dividir o valor em parcelas, que ficaram assim:

1. Até 30/03: R\$ 250,00
2. Até 16/04: R\$ 250,00
3. Até 15/05: R\$ 250,00
4. Até 15/06: R\$ 250,00

É necessário que as parcelas sejam pagas em dia para o bom funcionamento da organização do campeonato.

Assim como foi feito em 2017, haverá o acompanhamento constante das receitas e despesas da BFA durante toda a temporada, com todos os comprovantes disponíveis para todos os times. A qualquer momento, qualquer equipe pode solicitar a prestação de contas.

ANEXO 2

Modelo de Disputa

A BFA 2018 será disputada em quatro conferências: Sul, Sudeste, Centro Oeste e Nordeste.

O campeonato começa no dia 21 de julho e termina no dia 15 ou 16 de dezembro de 2018.

A seguir estão especificados os times, confrontos, datas e modos de classificação para os playoffs.

Equipes:

Sul:

1. Rex
2. Istepôs
3. Juventude
4. Crocodiles
5. HP
6. Soldiers
7. Breakers

Sudeste:

1. Galo
2. Patriotas
3. Storm
4. Lusa
5. Cruzeiro
6. Tritões
7. Reptiles
8. Flamengo
9. Corinthians
10. Locomotiva

Centro Oeste:

1. Tubarões
2. Rednecks
3. Leões de Judá
4. Templários
5. Arsenal
6. Hornets
7. Predadores

Nordeste:

1. Caçadores
2. Petroleiros
3. Bulls
4. Scorpions
5. Espectros
6. Mariners
7. Cavalaria
8. Tropa

Para todas as conferências, a classificação e critérios de desempate seguem o que determina o regulamento.

Temporada Regular

Todas as equipes disputarão 6 partidas de temporada regular, sendo 3 como mandante e outras 3 como visitante.

Conferência Sul

As equipes estão em um único grupo, e todas se enfrentam uma vez. Ao final da temporada regular, o time melhor classificado recebe o quarto colocado para a primeira semifinal de conferência, enquanto o segundo melhor classificado recebe o terceiro colocado para a outra semifinal de conferência.

O mando de campo da final de conferência será da equipe com melhor classificação na temporada regular.

Conferência Sudeste

As equipes estão separadas em 2 grupos, da seguinte maneira:

Grupo Oeste: Sada, Patriotas, Storm, Lusa e JF Imperadores

Grupo Leste: Tritões, Reptiles, Flamengo, Corinthians e Locomotiva

As equipes jogam contra todas do mesmo grupo e disputam duas partidas com equipes do outro grupo.

Ao final da temporada regular, a equipe melhor classificada de cada grupo estará automaticamente classificada para a semifinal de conferência como mandante. As duas melhores campanhas em seguida, independente de grupo, se classificam como terceiro e quarto colocado.

O campeão de grupo com melhor campanha recebe o quarto colocado e o outro campeão de grupo recebe o terceiro colocado.

O mando de campo da final de conferência será da equipe com melhor classificação na temporada regular.

Centro Oeste

As equipes estão em um único grupo, e todas se enfrentam uma vez. Ao final da temporada regular, o time melhor classificado recebe o quarto colocado para a primeira semifinal de conferência, enquanto o segundo melhor classificado recebe o terceiro colocado para a outra semifinal de conferência.

Pode ocorrer alteração nos confrontos de semifinais de conferência para que as viagens não sejam tão longas. Tal decisão será do Comitê Gestor, que consultará as equipes envolvidas para avaliar a possibilidade desta alteração.

Mesmo com alteração, os dois mandantes devem ser mantidos como mandantes, a não ser que sejam da mesma cidade e um dos times aceite jogar como visitante.

O mando de campo da final de conferência será da equipe com melhor classificação na temporada regular.

Conferência Nordeste

As equipes estão separadas em dois grupos, da seguinte maneira:

Grupo Norte: Caçadores, Petroleiros, Bulls e Scorpions

Grupo Sul: Espectros, Mariners, Cavalaria e Tropa

As equipes jogam contra todos os adversários do mesmo grupo, tendo um confronto repetido dentro do grupo, e contra 2 adversários do outro grupo.

Ao final da temporada regular, as 4 melhores equipes, independente do grupo, estarão classificadas para a semifinal de conferência, sendo as duas primeiras como mandantes. As duas melhores campanhas em seguida, independente de grupo, se classificam como terceiro e quarto colocado.

A equipe classificada com a melhor campanha recebe o quarto colocado e a segunda melhor classificada recebe o terceiro colocado.

O mando de campo da final de conferência será da equipe com melhor classificação na temporada regular.

Temporada Regular

Sul

21 e 22 de julho	TREX	x	JUVENTUDE
21 e 22 de julho	CROCODILES	x	HP
21 e 22 de julho	SOLDIERS	x	ISTEPÔS
04 e 05 de agosto	HP	x	SOLDIERS
04 e 05 de agosto	BREAKERS	x	TREX
04 e 05 de agosto	ISTEPÔS	x	CROCODILES
18 e 19 de agosto	CROCODILES	x	BREAKERS
18 e 19 de agosto	ISTEPÔS	x	JUVENTUDE
18 e 19 de agosto	SOLDIERS	x	TREX
01 e 02 de setembro	TREX	x	CROCODILES
01 e 02 de setembro	JUVENTUDE	x	HP
01 e 02 de setembro	SOLDIERS	x	BREAKERS
15 e 16 de setembro	BREAKERS	x	JUVENTUDE
15 e 16 de setembro	CROCODILES	x	SOLDIERS
15 e 16 de setembro	ISTEPÔS	x	HP
29 e 30 de setembro	TREX	x	ISTEPÔS
29 e 30 de setembro	JUVENTUDE	x	CROCODILES
29 e 30 de setembro	HP	x	BREAKERS
13 e 14 de outubro	JUVENTUDE	x	SOLDIERS
13 e 14 de outubro	HP	x	TREX
13 e 14 de outubro	BREAKERS	x	ISTEPÔS

Sudeste

21 e 22 de julho	LOCOMOTIVA	x	REPTILES
21 e 22 de julho	PATRIOTAS	x	CRUZEIRO
21 e 22 de julho	TRITÕES	x	GALO
28 e 29 de julho	LUSA	x	FLAMENGO
28 e 29 de julho	STORM	x	CORINTHIANS
11 e 12 de agosto	CRUZEIRO	x	GALO
11 e 12 de agosto	FLAMENGO	x	LOCOMOTIVA
11 e 12 de agosto	CORINTHIANS	x	LUSA
11 e 12 de agosto	STORM	x	PATRIOTAS
11 e 12 de agosto	TRITÕES	x	REPTILES
25 e 26 de agosto	CRUZEIRO	x	TRITÕES
25 e 26 de agosto	LUSA	x	STORM
25 e 26 de agosto	REPTILES	x	CORINTHIANS
25 e 26 de agosto	PATRIOTAS	x	FLAMENGO
25 e 26 de agosto	GALO	x	LOCOMOTIVA
08 e 09 de setembro	PATRIOTAS	x	LUSA
08 e 09 de setembro	FLAMENGO	x	REPTILES
15 e 16 de setembro	LOCOMOTIVA	x	CRUZEIRO
15 e 16 de setembro	GALO	x	STORM
15 e 16 de setembro	TRITÕES	x	CORINTHIANS
29 e 30 de setembro	CORINTHIANS	x	FLAMENGO
29 e 30 de setembro	REPTILES	x	PATRIOTAS
29 e 30 de setembro	STORM	x	CRUZEIRO
29 e 30 de setembro	LOCOMOTIVA	x	TRITÕES
29 e 30 de setembro	LUSA	x	GALO
20 e 21 de outubro	GALO	x	PATRIOTAS
20 e 21 de outubro	REPTILES	x	STORM
20 e 21 de outubro	FLAMENGO	x	TRITÕES
20 e 21 de outubro	CRUZEIRO	x	LUSA
20 e 21 de outubro	CORINTHIANS	x	LOCOMOTIVA

Centro Oeste

21 e 22 de julho	TUBARÕES	x	TEMPLÁRIOS
21 e 22 de julho	LEÕES DE JUDÁ	x	REDNECKS
21 e 22 de julho	ARSENAL	x	HORNETS
04 e 05 de agosto	REDNECKS	x	TEMPLÁRIOS
04 e 05 de agosto	HORNETS	x	TUBARÕES
04 e 05 de agosto	PREDADORES	x	ARSENAL
18 e 19 de agosto	LEÕES DE JUDÁ	x	TUBARÕES
18 e 19 de agosto	TEMPLÁRIOS	x	PREDADORES
18 e 19 de agosto	ARSENAL	x	REDNECKS
01 e 02 de setembro	TEMPLÁRIOS	x	LEÕES DE JUDÁ
01 e 02 de setembro	REDNECKS	x	TUBARÕES
01 e 02 de setembro	PREDADORES	x	HORNETS
15 e 16 de setembro	REDNECKS	x	HORNETS
15 e 16 de setembro	TEMPLÁRIOS	x	ARSENAL
15 e 16 de setembro	LEÕES DE JUDÁ	x	PREDADORES
29 e 30 de setembro	ARSENAL	x	LEÕES DE JUDÁ
29 e 30 de setembro	TUBARÕES	x	PREDADORES
29 e 30 de setembro	HORNETS	x	TEMPLÁRIOS
13 e 14 de outubro	TUBARÕES	x	ARSENAL
13 e 14 de outubro	HORNETS	x	LEÕES DE JUDÁ
13 e 14 de outubro	PREDADORES	x	REDNECKS

Nordeste

21 e 22 de julho	CAVALARIA	x	MARINERS
21 e 22 de julho	ESPECTROS	x	TROPA
21 e 22 de julho	PETROLEIROS	x	CAÇADORES
21 e 22 de julho	BULLS	x	SCORPIONS
04 e 05 de agosto	SCORPIONS	x	CAVALARIA
04 e 05 de agosto	TROPA	x	BULLS
04 e 05 de agosto	CAÇADORES	x	ESPECTROS
04 e 05 de agosto	MARINERS	x	PETROLEIROS
18 e 19 de agosto	CAVALARIA	x	TROPA
18 e 19 de agosto	ESPECTROS	x	MARINERS
18 e 19 de agosto	BULLS	x	CAÇADORES
18 e 19 de agosto	PETROLEIROS	x	SCORPIONS
01 e 02 de setembro	MARINERS	x	CAVALARIA
01 e 02 de setembro	TROPA	x	ESPECTROS
01 e 02 de setembro	SCORPIONS	x	BULLS
01 e 02 de setembro	CAÇADORES	x	PETROLEIROS
15 e 16 de setembro	CAVALARIA	x	BULLS
15 e 16 de setembro	PETROLEIROS	x	ESPECTROS
15 e 16 de setembro	SCORPIONS	x	TROPA
15 e 16 de setembro	MARINERS	x	CAÇADORES
29 e 30 de setembro	ESPECTROS	x	CAVALARIA
29 e 30 de setembro	TROPA	x	MARINERS
29 e 30 de setembro	CAÇADORES	x	SCORPIONS
29 e 30 de setembro	BULLS	x	PETROLEIROS

Playoffs

Os playoffs são:

- Semifinais de conferência
- Finais de conferência
- Semifinais nacionais
- Brasil Bowl – Final Nacional

As semifinais de conferência serão disputadas nas seguintes datas:

Sul: 3 ou 4 de novembro

Sudeste: 3 ou 4 de novembro

Centro Oeste: 3 ou 4 de novembro

Nordeste: 13 ou 14 de outubro

As finais de conferência serão disputadas nas seguintes datas:

Sul: 17 ou 18 de novembro

Sudeste: 17 ou 18 de novembro

Centro Oeste: 17 ou 18 de novembro

Nordeste: 3 ou 4 de novembro

As semifinais nacionais serão disputadas nas seguintes datas:

Campeão Sudeste recebendo o Campeão Sul: 1 ou 2 de dezembro

Campeão Centro Oeste recebendo o Campeão Nordeste: 1 ou 2 de dezembro

O Brasil Bowl será disputado em uma das seguintes datas:

Brasil Bowl: 15 ou 16 de dezembro.

ANEXO III*Mandos de campo em playoffs nacionais*

Os critérios para mando de campo em playoffs nacionais foram definidos em forma de rodízio pelo Comitê Gestor, de forma que haja alternância de confrontos das semifinais nacionais a cada 2 anos, e em um ciclo de 6 anos, todas as conferências tenham se enfrentado.

Para prioridade de mando de campo na final de cada ano (Brasil Bowl), o critério utilizado foi a distância viajada na semifinal (definição das prioridades 1 e 2).

O rodízio ficou definido da seguinte forma (mandante x visitante):

2018Semifinais

Semifinal 1: Sudeste x Sul

Semifinal 2: Centro Oeste x Nordeste

Prioridade para mando do Brasil Bowl

1. Nordeste
2. Sul
3. Sudeste
4. Centro Oeste

2019Semifinais

Semifinal 1: Nordeste x Sudeste

Semifinal 2: Sul x Centro Oeste

Prioridade para mando do Brasil Bowl

1. Sudeste
2. Centro Oeste
3. Sul
4. Nordeste

2020Semifinais

Semifinal 1: Sudeste x Nordeste

Semifinal 2: Centro Oeste x Sul

Prioridade para mando do Brasil Bowl

1. Nordeste
2. Sul
3. Centro Oeste
4. Sudeste

2021Semifinais

Semifinal 1: Nordeste x Sul

Semifinal 2: Sudeste x Centro Oeste

Prioridade para mando do Brasil Bowl

1. Sul
2. Centro Oeste
3. Sudeste
4. Nordeste

2022Semifinais

Semifinal 1: Sul x Nordeste

Semifinal 2: Centro Oeste x Sudeste

Prioridade para mando do Brasil Bowl

1. Nordeste
2. Sudeste
3. Centro Oeste
4. Sul

ANEXO IV

Equipes e suas informações

CONFERÊNCIA SUL

Nome da equipe: HP

Razão Social: ASSOCIACAO ESPORTIVA PARANA HP FUTEBOL AMERICANO-AEPAHP

CNPJ: 13.501.825/0001-31

Cidade Sede: Curitiba, PR

Responsável: Rodrigo Zandona Philippsen

Email: maximuspredadoresfa@gmail.com

Nome da equipe: CORITIBA CROCODILES

Razão Social: ASSOCIACAO ESPORTIVA BARIGUI CROCODILES DE CURITIBA

CNPJ: 09.396.211/0001-60

Cidade Sede: Curitiba, PR

Responsável: Fabio Naldino

Email: fabionaldino@gmail.com

Nome da equipe: TIMBÓ REX

Razão Social: ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA T-REX FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 08.295.923/0001-20

Cidade Sede: Timbó, SC

Responsável: Igor Rick

Email: ceotrex@gmail.com

Nome da equipe: SÃO JOSÉ ISTEPÔS

Razão Social: ISTEPOS FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 10.370.353 /0001-37

Cidade Sede: São José, SC

Responsável: Gustavo Laurentino Fernandes

Email: contato@istepos.com.br

Nome da equipe: JARAGUÁ BREAKERS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO JARAGUAENSE DE FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 10.401.754/0001-07

Cidade Sede: Jaraguá, SC

Responsável: Everton Gnewuch

Email: everton@breakers.com.br

Nome da equipe: SANTA MARIA SOLDIERS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA SANTA MARIA SOLDIERS

CNPJ: 12.439.586/0001-74

Cidade Sede: Santa Maria, RS

Responsável: William Freitas

Email: williamfreitas46@gmail.com

Nome da equipe: JUVENTUDE FA

Razão Social: ASSOCIAÇÃO JUVENTUDE FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 17.416.841/0001-87

Cidade Sede: Caxias do Sul, RS

Responsável: Eduardo Ferreira

Email: eduardo@juventudefa.com

CONFERÊNCIA SUDESTE

Nome da equipe: BOTAFOGO REPTILES

Razão Social: ASSOCIAÇÃO REPTILES FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 18.679.370/0001-62

Cidade Sede: Rio de Janeiro, RJ

Responsável: Bruno Gouvea

Email: documentos@botafogoreptiles.com.br

Nome da equipe: VASCO DA GAMA PATRIOTAS

Razão Social: RIO DE JANEIRO PATRIOTAS

CNPJ: 16.964.212/0001-29

Cidade Sede: Rio de Janeiro, RJ

Responsável: Marcel Dantas

Email: marceldantas@yahoo.com.br

Nome da equipe: FLAMENGO IMPERADORES

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA RIO DE JANEIRO FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 17.640.123/0001-90

Cidade Sede: Rio de Janeiro, RJ

Responsável: Felipe Castro

Email: diretoriaflafa@gmail.com

Nome da equipe: TRITÕES FA

Razão Social: INSTITUTO TRITOES FOOTBALL & RUGBY – INSTITUTO TRITOES

CNPJ: 10.158.688/0001-96

Cidade Sede: Vila Velha, ES

Responsável: Raul Marques

Email: diretoria@tritoes.com.br

Nome da equipe: GALO FUTEBOL AMERICANO

Razão Social: ASSOCIAÇÃO MINEIRA DE FUTEBOL AMERICANO GET EAGLES

CNPJ: 23.270.413/0001-91

Cidade Sede: Belo Horizonte, MG

Responsável: Wesley Oliveira

Email: wesley.wo.dpf@gmail.com

Nome da equipe: AMÉRICA LOCOMOTIVA

Razão Social: ASSOCIAÇÃO SOCIAL MINAS LOCOMOTIVA

CNPJ: 10.293.812/0001-26

Cidade Sede: Belo Horizonte, MG

Responsável: Thiago Paranhos

Email: presidencia@minaslocomotiva.com.br

Nome da equipe: CRUZEIRO IMPERADORES

Razão Social: ASSOCIAÇÃO SOCIAL JF MAMUTES

CNPJ: 27.871.530/0001-61

Cidade Sede: Juiz de Fora, MG

Responsável: Pedro Azalim

Email: phazalim@gmail.com

Nome da equipe: LUSA LIONS
Razão Social: LIONS FUTEBOL AMERICANO
CNPJ: 21.718.932/0001-44
Cidade Sede: São Paulo, SP
Responsável: Alan Sá
Email: abarbosa@eloscont.com.br

Nome da equipe: CORINTHIANS STEAMROLLERS
Razão Social: STEAMROLLERS EQUIPE ESPORTIVA EIRELI
CNPJ: 20.032.054/0001-46
Cidade Sede: São Paulo, SP
Responsável: Ricardo Trigo
Email: ricardotrigo91@hotmail.com

Nome da equipe: SÃO PAULO STORM
Razão Social: ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA TEMPESTADE PAULISTA
CNPJ: 10.785.436/0001-97
Cidade Sede: São Paulo, SP
Responsável: Helton Generoso
Email: helton_lb54@hotmail.com

CONFERÊNCIA CENTRO OESTE

Nome da equipe: CUIABÁ ARSENAL
Razão Social: ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA CUIABÁ ARSENAL
CNPJ: 11.485.767/0001-74
Cidade Sede: Cuiabá, MT
Responsável: Paulo Cesar Machado Ribeiro
Email: paulo.ribeiro@cuiabaarsenal.com.br

Nome da equipe: CAMPO GRANDE PREDADORES
Razão Social: CAMPO GRANDE PREDADORES FUTEBOL AMERICANO
CNPJ: 26.565.711/0001-05
Cidade Sede: Campo Grande, MS
Responsável: Edson Albuquerque
Email: cgpredadores@gmail.com

Nome da equipe: UNIVERSO REDNECKS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA DE FUTEBOL AMERICANO DE GOIÂNIA

CNPJ: 27.397.752/0001-94

Cidade Sede: Goiânia, GO

Responsável: Igor Furtado de Oliveira

Email: igorfoliver@gmail.com

Nome da equipe: BRASÍLIA TEMPLÁRIOS

Razão Social: TEMPLÁRIOS ESPORTE CLUBE

CNPJ: 26.370.832/0001-93

Cidade Sede: Brasília, DF

Responsável: Leandro Hernandes

Email: diretoriatemplarios@gmail.com

Nome da equipe: TUBARÕES DO CERRADO

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DOS JOGADORES DO TUBARÕES DO CERRADO

CNPJ: 09.495.934/0001-16

Cidade Sede: Brasília, DF

Responsável: Lucas Ricci

Email: tdc.admin@gmail.com

Nome da equipe: LEÕES DE JUDÁ

Razão Social: ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA E DESPORTIVA LEÕES DE JUDÁ

CNPJ: 27.836.058/0001-26

Cidade Sede: Brasília, DF

Responsável: Adalberto Patrocinio Correa de Araujo

Email: audaxbrasil@gmail.com

Nome da equipe: SORRISO HORNETS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO SORRISENSE DE FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 24.568.617/0001-76

Cidade Sede: Sorriso, MT

Responsável: Anderson Pedro Cassol

Email: asfa.mt@hotmail.com

CONFERÊNCIA NORDESTE

Nome da equipe: JOÃO PESSOA ESPECTROS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA ESPECTROS

CNPJ: 10.758.430/0001-20

Cidade Sede: João Pessoa, PB

Responsável: Diego Martins

Email: diego.jpe@hotmail.com

Nome da equipe: RECIFE MARINERS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA MARINERS

CNPJ: 13.229.324/0001-48

Cidade Sede: Recife, PE

Responsável: Victor Lima

Email: victorlima@recifemariners.com.br

Nome da equipe: NATAL SCORPIONS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO NATAL SCORPIONS DE FUTEBOL AMERICANO – A.N.S.F.A.

CNPJ: 12.599.871/0001-52

Cidade Sede: Natal, RN

Responsável: Daniel Torres

Email: danieltorres.dt@gmail.com

Nome da equipe: CAVALARIA 2 DE JULHO

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA SALVADOR KINGS

CNPJ: 20.991.009/0001-19

Cidade Sede: Salvador, BA

Responsável: Thiago Nascimento

Email: cavalaria2i@gmail.com

Nome da equipe: CEARÁ CAÇADORES

Razão Social: CEARÁ CAÇADORES ASSOCIAÇÃO SEM FINS LUCRATIVOS

CNPJ: 11.109.187/0001-82

Cidade Sede: Fortaleza, CE

Responsável: Bruno Rocha

Email: bruno_mrocha@hotmail.com

Nome da equipe: BULLS POTIGUARES

Razão Social: SPORT CLUB BULLS POTIGUARES

CNPJ: 14.416.664/0001-40

Cidade Sede: Natal, RN

Responsável: Bruno Medeiros

Email: bullsdiretoria@hotmail.com

Nome da equipe: UFERSA PETROLEIROS

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA PETROLEIROS

CNPJ: 27.770.620/0001-66

Cidade Sede: Mossoró, RN

Responsável: Linniker Ramon

Email: linniker@outlook.com.br

Nome da equipe: TROPA CAMPINA

Razão Social: ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA TROPA CAMPINA DE FUTEBOL AMERICANO

CNPJ: 19.934.366/0001-66

Cidade Sede: Campina Grande, PB

Responsável: Renan Souza

Email: joserensouza@gmail.com

ANEXO V

Transmissões

É livre a negociação de patrocinadores para transmissões das partidas, desde que respeitada a preferência da BFA para executar as Transmissões Oficiais BFA quando de seu interesse.

As inserções disponíveis para as transmissões estão listadas a seguir. As placas de campo são da equipe mandante.

Para as transmissões, tanto as oficiais da BFA como as independentes das equipes, ficam estabelecidas as inserções conforme o roteiro a seguir:

PRÉ JOGO

- Transmissão aberta 15 minutos antes do jogo
 - Vídeo de abertura da transmissão
- Narrador e comentarista dão as boas vindas
- Narrador anuncia a entrada do visitante em campo
 - Inserção pré 1 - vídeo 30 segundos
- Entrada do visitante em campo
- Narrador anuncia a entrada do mandante em campo
 - Inserção pré 2 - vídeo 30 segundos
- Entrada do mandante em campo
- Execução do Hino Brasileiro
- Aúncio do coin toss
 - Inserção pré 3 - vídeo 30 segundos
- Coin Toss
- Preparação para kickoff
 - Inserção pré 4 - vídeo 30 segundos
- Kickoff

DURANTE O JOGO

Time Outs

Inserções possíveis: 12

Time Out Mandante: TOM

Time Out Visitante: TOV

os time outs são numerados de 1 a 6, sendo os 3 primeiros no primeiro tempo e os 3 últimos no segundo tempo. É possível que não sejam usados todos os timeouts

- Inserção TOM1 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOM2 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOM3 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOM4 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOM5 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOM6 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV1 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV2 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV3 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV4 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV5 - vídeo 30 segundos
 - Inserção TOV6 - vídeo 30 segundos
-
- 2 minute warning
 - uma parada no primeiro tempo e outra no segundo tempo*
 - Inserção 2M1 - vídeo 30 segundos
 - Inserção 2M2 - vídeo 30 segundos
-
- Virada de quarto
 - uma parada no primeiro tempo e outra no segundo tempo*
 - *Inserção VQ1 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção VQ2 - vídeo 30 segundos*
-
- Replay
 - vinheta rápida sempre que houver um replay, com quantidade variável a cada jogo*
 - *Inserção RP - vinheta 1 segundo*

INTERVALO DO JOGO

- Inserções do intervalo

- *Entrevista Coach Mandante – 1 minuto*
 - *Inserção INT1 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT2 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT3 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT4 - vídeo 30 segundos*
- *Comentários e destaques do primeiro tempo – 3 minutos*
 - *Inserção INT5 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT6 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT7 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT8 - vídeo 30 segundos*
- *Vídeo da melhor jogada do primeiro tempo – 2 minutos*
 - *Inserção INT9 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT10 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT11 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT12 - vídeo 30 segundos*
- *Melhores momentos do primeiro tempo – 4 minutos*
 - *Inserção INT13 - vídeo 30 segundos*
 - *Inserção INT14 - vídeo 30 segundos*

PÓS JOGO

- **Comentários pós jogo - 3 minutos**
- **Narrador anuncia que vai mostrar a tabela**
 - **vinheta tabela - 3 segundos**
- **Mostra tabela e fala dos próximos jogos**
 - **vinheta tabela - 3 segundos**
- **Comentários sobre a jogada da partida - 1 minuto**
- **Jogada da partida**
 - **vinheta JP - 5 segundos**

- Vídeo da jogada da partida
 - vinheta JP - 5 segundos
- Comentários sobre coachs e jogadores - 2 minutos
- Entrevistas
 - vinheta entrevistas - 2 segundos
- Entrevista coach perdedor - 2 minutos
- Entrevista coach vencedor - 2 minutos
 - vinheta entrevistas - 2 segundos
- Narrador anuncia que vão divulgar o MVP
 - vinheta MVP - 5 segundos
- Entrevista MVP - 2 minutos
- Entrega do Prêmio MVP - 1 minuto
 - vinheta MVP - 5 segundos
- Agradecimentos
 - Vídeo de encerramento – 15 segundos

Para o caso de Transmissões Oficiais BFA, as inserções serão distribuídas da seguinte maneira:

BFA:

- Vídeo de abertura da transmissão
- Pré 3
- Pré 4
- TOM1
- TOM2
- TOM4
- TOV1
- TOV2
- TOV4
- 2M1
- 2M2
- VQ1
- VQ2

- INT1
- INT 2
- INT 5
- INT 6
- INT 9
- INT 10
- RP
- Vinheta tabela
- Vinheta JP
- Vinheta entrevistas
- Vinheta MVP
- Vídeo de encerramento

MANDANTE

- Pré2
- TOM3
- TOM5
- TOM6
- INT3
- INT7
- INT11
- INT13

VISITANTE

- Pré1
- TOV3
- TOV5
- TOV6
- INT4
- INT8
- INT12
- INT14

Para o caso de Transmissões Independentes das Equipes, as inserções serão distribuídas da seguinte maneira:

BFA:

- Vídeo de abertura da transmissão

- Pré 3
- Pré 4
- INT1
- INT 2
- INT 5
- INT 6
- INT 9
- INT 10
- Vinheta tabela
- Vinheta JP
- Vinheta entrevistas
- Vinheta MVP
- Vídeo de encerramento

MANDANTE

- Pré2
- TOM1
- TOM2
- TOM3
- TOM4
- TOM5
- TOM6
- 2M1
- 2M2
- VQ1
- VQ2
- INT3
- INT7
- INT11
- INT13
- RP

VISITANTE

- Pré1
- TOV1
- TOV2

- TOV3
- TOV4
- TOV5
- TOV6
- INT4
- INT8
- INT12
- INT14

Outras inserções

Inserções além das citadas neste Anexo V podem ser feitas a critério do executante da transmissão: no caso de Transmissão Oficial BFA, o executante é a BFA; no caso de Transmissão Independente da Equipe, o executante é a Equipe.

Conteúdo a ser exibido nas inserções

O material, seja vídeo, áudio, imagem estática, ou qualquer outra mídia que venha a ser exibida na transmissão como inserção, tem sua produção sob responsabilidade do interessado: no caso de Transmissão Oficial BFA, o interessado é a BFA; no caso de Transmissão Independente da Equipe, o interessado é a Equipe.

Quando houver Transmissão Oficial BFA, as equipes envolvidas devem enviar o material para as inserções a que tem direito com pelo menos 10 dias de antecedência ao jogo.

Quando houver Transmissão Independente da Equipe, a BFA e a equipe visitante devem enviar o material para as inserções a que tem direito com pelo menos 10 dias de antecedência ao jogo.

Propaganda no placar da transmissão

O placar da transmissão deverá ser sempre o indicado pelo Comitê Gestor, e a propaganda é livre para o executante da transmissão, dentro do espaço determinado para tal.